

# Bitácora Linux Mint Ulyana 20

Sergio Alvariño [salvari@gmail.com](mailto:salvari@gmail.com)

junio-2020

## Resumen

Bitácora de mi portatil  
Solo para referencia rápida y personal.

## Índice general

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>6</b>
<b>2</b>	<b>Programas básicos</b>	<b>6</b>
2.1	Linux Mint . . . . .	6
2.2	Firmware . . . . .	7
2.3	Control de configuraciones con git . . . . .	7
2.3.1	Instalación de etckeeper . . . . .	7
2.3.2	Controlar dotfiles con git . . . . .	8
2.4	Parámetros de disco duro . . . . .	8
2.4.1	Ajustar <i>Firefox</i> . . . . .	9
2.5	Fuentes (tipográficas) adicionales . . . . .	10
2.6	Firewall . . . . .	10
2.7	Aplicaciones variadas . . . . .	10
2.8	Algunos programas de control del sistema . . . . .	11
2.9	Programas de terminal . . . . .	11
2.9.1	tmux . . . . .	12
2.10	Dropbox . . . . .	12
2.11	Chrome . . . . .	12
2.12	Varias aplicaciones instaladas de binarios . . . . .	12
2.12.1	Freeplane . . . . .	13
2.12.2	Treesheets . . . . .	13
2.12.3	Telegram Desktop . . . . .	13

2.12.4	Tor browser . . . . .	13
2.12.5	Brave browser . . . . .	13
2.12.6	TiddlyDesktop . . . . .	14
2.12.7	Joplin . . . . .	14
2.13	Terminal y shells . . . . .	14
2.13.1	bash-git-promt . . . . .	14
2.13.2	zsh . . . . .	14
2.14	Utilidades . . . . .	17
2.15	Codecs . . . . .	17
2.16	Syncthing . . . . .	17
<b>3</b>	<b>Utilidades</b>	<b>17</b>
3.1	gparted . . . . .	17
3.2	wkhtmltopdf . . . . .	17
<b>4</b>	<b>Internet</b>	<b>18</b>
4.1	Rclone . . . . .	18
4.1.1	Recetas rclone . . . . .	18
4.1.2	Referencias . . . . .	18
<b>5</b>	<b>time-tracking</b>	<b>18</b>
5.1	Activity Watcher . . . . .	18
5.2	go for it . . . . .	18
<b>6</b>	<b>Documentación</b>	<b>19</b>
6.1	Vanilla LaTeX . . . . .	19
6.1.1	Falsificando paquetes . . . . .	20
6.1.2	Fuentes . . . . .	20
6.2	Tipos de letra . . . . .	21
6.3	Fuentes Adicionales . . . . .	21
6.4	Pandoc . . . . .	22
6.5	Algunos editores adicionales . . . . .	22
6.6	Calibre . . . . .	22
6.7	Scribus . . . . .	23
6.7.1	Cambiados algunos valores por defecto . . . . .	23
6.7.2	Solucionados problemas de <i>hyphenation</i> . . . . .	24
6.8	Foliate: lector de libros electrónicos . . . . .	24
<b>7</b>	<b>Desarrollo software</b>	<b>24</b>
7.1	Paquetes esenciales . . . . .	24
7.2	Git . . . . .	24

7.3	Emacs . . . . .	25
7.4	Lenguaje de programación D (D programming language) . . . .	26
7.4.1	D-apt e instalación de programas . . . . .	26
7.4.2	DCD . . . . .	26
7.4.3	gdc . . . . .	26
7.4.4	ldc . . . . .	26
7.4.5	Emacs para editar D . . . . .	27
7.5	C, C++ . . . . .	27
7.5.1	Instalación de Gnu Global . . . . .	27
7.6	Processing . . . . .	28
7.7	openFrameworks . . . . .	28
7.8	Python . . . . .	28
7.8.1	Paquetes de python instalados . . . . .	29
7.8.2	Instalación de bpython y ppython . . . . .	29
7.8.3	Jupyter . . . . .	29
7.9	neovim . . . . .	30
7.10	Firefox developer edition . . . . .	32
7.11	Navegadores cli . . . . .	32
7.12	MariaDB . . . . .	32
7.13	Squirrel SQL Client . . . . .	33
7.14	R y R-studio . . . . .	34
7.14.1	R-studio . . . . .	34
7.15	Octave . . . . .	34
<b>8</b>	<b>Desarrollo hardware</b>	<b>34</b>
8.1	Arduino IDE . . . . .	34
8.1.1	Añadir soporte para <i>Feather M0</i> . . . . .	36
8.1.2	Añadir soporte para <i>Circuit Playground Express</i> . . . . .	36
8.1.3	Añadir soporte para STM32 . . . . .	36
8.1.4	Añadir soporte para ESP32 . . . . .	37
8.1.5	Añadir biblioteca de soporte para Makeblock . . . . .	37
8.2	Pinguino IDE . . . . .	38
8.3	stm32 cubeide . . . . .	38
8.4	esp-idf . . . . .	39
8.5	KiCAD . . . . .	40
8.6	Analizador lógico . . . . .	40
8.6.1	Sigrok . . . . .	40
8.6.2	Sump logic analyzer . . . . .	41
8.6.3	OLS . . . . .	41
8.7	IceStudio . . . . .	41
8.8	PlatformIO . . . . .	41

8.8.1	VS Code . . . . .	41
8.8.2	Incluir platform.io CLI en el PATH . . . . .	42
8.8.3	vscode . . . . .	42
8.8.4	Editor Atom . . . . .	42
8.9	RepRap . . . . .	43
8.9.1	OpenScad . . . . .	43
8.9.2	Slic3r . . . . .	43
8.9.3	Slic3r Prusa Edition . . . . .	43
8.9.4	ideaMaker . . . . .	43
8.9.5	Ultimaker Cura . . . . .	43
8.9.6	Pronterface . . . . .	43
8.10	Cortadora de vinilos . . . . .	44
8.10.1	Inkcut . . . . .	44
8.10.2	Plugin para inkscape . . . . .	44
<b>9</b>	<b>Aplicaciones de gráficos</b>	<b>44</b>
9.1	LibreCAD . . . . .	44
9.2	FreeCAD . . . . .	45
9.3	Inkscape . . . . .	45
9.4	Gimp . . . . .	45
9.4.1	Plugins de Gimp . . . . .	46
9.5	Krita . . . . .	46
9.6	MyPaint . . . . .	46
9.7	Alchemy . . . . .	46
9.8	Capturas de pantalla . . . . .	46
9.9	Reoptimizar imágenes . . . . .	47
9.9.1	ImageMagick . . . . .	47
9.9.2	Imagine . . . . .	47
9.10	dia . . . . .	47
9.11	Blender . . . . .	47
9.12	Structure Synth . . . . .	47
9.13	Heron animation . . . . .	47
9.14	Stopmotion . . . . .	48
9.15	Instalación del driver digiment para tabletas gráficas Huion . . . . .	48
<b>10</b>	<b>Sonido</b>	<b>48</b>
10.1	Spotify . . . . .	48
10.2	Audacity . . . . .	49
10.3	Clementine . . . . .	49
<b>11</b>	<b>Video</b>	<b>49</b>

11.1	Shotcut . . . . .	49
11.2	kdenlive . . . . .	49
11.3	Openshot . . . . .	49
11.4	Grabación de screencast . . . . .	50
11.4.1	Vokoscreen y Kazam . . . . .	50
11.4.2	OBS . . . . .	50
11.5	Grabación de podcast . . . . .	50
11.5.1	Mumble . . . . .	50
<b>12</b>	<b>Fotografía</b>	<b>50</b>
12.1	Rawtherapee . . . . .	50
12.2	Darktable . . . . .	51
12.3	Digikam . . . . .	51
<b>13</b>	<b>Seguridad</b>	<b>51</b>
13.1	Autenticación en servidores por clave pública . . . . .	51
13.2	Claves gpg . . . . .	51
13.3	Seahorse . . . . .	52
13.4	Conexión a github con claves ssh . . . . .	52
13.4.1	Claves ssh . . . . .	52
13.5	Signal . . . . .	53
13.6	Lector DNI electrónico . . . . .	53
<b>14</b>	<b>Virtualizaciones y contenedores</b>	<b>54</b>
14.1	Instalación de <i>virtualBox</i> . . . . .	54
14.2	qemu . . . . .	55
14.2.1	Referencias . . . . .	56
14.3	Docker . . . . .	56
14.3.1	docker-compose . . . . .	57
<b>15</b>	<b>Utilidades para mapas y cartografía</b>	<b>57</b>
15.1	josm . . . . .	57
15.2	MOBAC . . . . .	58
15.2.1	Referencias . . . . .	58
15.3	QGIS . . . . .	58
15.3.1	Referencias . . . . .	59
<b>16</b>	<b>Recetas variadas</b>	<b>59</b>
16.1	Solucionar problemas de menú duplicados usando menulibre . . . . .	59
16.2	Formatear memoria usb . . . . .	59
16.3	Copiar la clave pública ssh en un servidor remoto . . . . .	60

16.4 ssh access from termux . . . . .	60
16.5 SDR instalaciones varias . . . . .	60
16.6 Posible problema con modemmanager y micros programables . . . . .	60
16.7 Programar los nanos con chip ch340 o ch341 . . . . .	61
16.8 Linux Mint 20 es <i>python agnostic</i> . . . . .	61

## 1 Introducción

Mis portatiles son:

- Un ordenador Acer 5755G con las siguientes características:
  - Core i5 2430M 2.4GHz
  - NVIDIA Geforce GT 540M (+ intel integrada)
  - 8Gb RAM
  - 750Gb HD

Este portátil equipa una tarjeta *Nvidia Geforce GT540M* que resulta pertenecer a una rama muerta en el árbol de desarrollo de Nvidia.

Esta tarjeta provocaba todo tipo de problemas de sobrecalentamiento, pero en las últimas versiones de Linux instalando el driver de Nvidia parece funcionar correctamente.

- Un Lenovo Legion
  - Core i7-9750H
  - Nvidia GTX1650-4Gb (+ intel integrada)
  - 16Gb RAM
  - 512Gb SSD + 1Tb HDD

## 2 Programas básicos

### 2.1 Linux Mint

Linux Mint incluye sudo y las aplicaciones que uso habitualmente para gestión de paquetes por defecto (*aptitude* y *synaptic*).

Interesa tener instalado el paquete *ppa-purge* (`sudo apt install ppa-purge`). Sirve para eliminar ppas junto con los programas instalados desde ese ppa.

Tampoco voy a enredar nada con los orígenes del software (de momento), es decir no voy a cambiar al depósito regional.

## 2.2 Firmware

Ya no es necesario instalar los paquetes de *microcode* la instalación de Tricia se encargó de instalar:

- `amd64-microcode`
- `intel-microcode`

Instalamos el driver de nvidia recomendado, el *Mint* nos avisa de que tenemos que revisar la instalación de los drivers.

El driver de Nvidia viene muy mejorado. Merece la pena ver todas las opciones.

Una vez instalado el driver de nvidia, el comando `prime-select query` debe indicarnos la tarjeta activa y podremos cambiar de tarjeta ejecutando `prime-select [nvidia|intel]`

## 2.3 Control de configuraciones con git

Una vez instalado el driver de nvidia y antes de seguir con la instalación instalamos el `git` y el `etckeeper` para que todos los cambios que se produzcan en el directorio `/etc` durante nuestra instalación queden reflejados en el `git`.

Yo nunca almaceno esta información en la nube, pero me permite tener controlados los cambios de configuración y ayuda en caso de problemas.

### 2.3.1 Instalación de etckeeper

¡Ojo!, nos hacemos root para ejecutar:

```
sudo su -  
git config --global user.email xxxxx@whatever.com  
git config --global user.name "Name Surname"  
apt install etckeeper
```

*etckeeper* hará un control automático de tus ficheros de configuración en `/etc`

Para echar una mirada a los *commits* creados puedes ejecutar:

```
cd /etc
sudo git log
```

### 2.3.2 Controlar dotfiles con git

Vamos a crear un repo de git para controlar nuestros ficheros personales de configuración.

Creamos el repo donde queramos

```
mkdir usrcfg
cd usrcfg
git init
git config core.worktree "/home/salvari"
```

Y ya lo tenemos, un repo que tiene el directorio de trabajo apuntando a nuestro *\$HOME*.

Podemos añadir los ficheros de configuración que queramos al repo:

```
git add .bashrc
git commit -m "Add some dotfiles"
```

Una vez que tenga añadidos los ficheros que quiero tener controlados pondré \* en el fichero *.git/info/exclude* de mi repo para que ignore todos los ficheros de mi *\$HOME*.

Cuando instalo algún programa nuevo añadido a mano los ficheros de configuración al repo.

Yo no tengo información confidencial en este repositorio (claves ssh por ejemplo) así que no tengo problemas en almacenarlo en la nube. Facilita mucho las cosas en casos de upgrade del sistema o copiar configuraciones entre ordenadores.

## 2.4 Parámetros de disco duro

Tengo un disco duro *ssd* y otro *hdd* normal.

El area de intercambio la hemos creado en el disco duro *hdd*, no se usará mucho (mejor dicho: no se usará nunca) pero evitamos multiples operaciones de escritura en el disco *ssd* en caso de que se empiece a tirar del *swap*.

Añadimos el parámetro *noatime* para las particiones de *root* y */home*, que si que se han creado en el *ssd*.



```

# /etc/fstab: static file system information.
#
# Use 'blkid' to print the universally unique identifier for a
# device; this may be used with UUID= as a more robust way to name devices
# that works even if disks are added and removed. See fstab(5).
#
# <file system> <mount point> <type> <options> <dump> <pass>
# / was on /dev/sda5 during installation
UUID=d96a5501-75b9-4a25-8ecb-c84cd4a3fff5 / ext4 noatime,errors=remount-
ro 0 1
# /home was on /dev/sda7 during installation
UUID=8fcde9c5-d694-4417-adc0-8dc229299f4c /home ext4 defaults,noatime 0
# /store was on /dev/sdc7 during installation
UUID=0f0892e0-9183-48bd-aab4-9014dc1bd03a /store ext4 defaults 0 2
# swap was on /dev/sda6 during installation
UUID=ce11ccb0-a67d-4e8b-9456-f49a52974160 none swap sw 0 0
# swap was on /dev/sdc5 during installation
UUID=11090d84-ce98-40e2-b7be-dce3f841d7b4 none swap sw 0 0

```

Una vez modificado el /etc/fstab no hace falta arrancar, basta con ejecutar lo siguiente:

```

mount -o remount /
mount -o remount /home
mount

```

### 2.4.1 Ajustar Firefox

Las diferencias de rendimiento del Firefox con estos ajustes son bastante notables.

Seguimos [esta referencia](#)

Visitamos about:config con el navegador.

Cambiamos

- browser.cache.disk.enable **false**
- browser.cache.memory.enable **true**
- browser.cache.memory.capacity **204800**
- browser.sessionstore.interval **1500000**

TODO: Comprobar *trim* en mi disco duro. Y mirar [esto](#)

## 2.5 Fuentes (tipográficas) adicionales

Instalamos algunas fuentes desde los orígenes de software:

```
sudo apt install ttf-mscorefonts-installer
sudo apt install fonts-noto
```

Y la fuente [Mensch](#) la bajamos directamente al directorio `~/ .local/share/fonts`

## 2.6 Firewall

ufw y gufw vienen instalados por defecto, pero no activados.

```
aptitude install ufw
ufw default deny
ufw enable
ufw status verbose
aptitude install gufw
```

---

**Nota:** Ojo con el log de ufw, tampoco le sienta muy bien al ssd esa escritura masiva. Yo normalmente lo dejo desactivado excepto cuando valido una nueva configuración.

---

## 2.7 Aplicaciones variadas

**Nota:** Ya no instalamos *menulibre*, Linux Mint tiene una utilidad de edición de menús.

**Keepass2** Para mantener nuestras contraseñas a buen recaudo

**Gnucash** Programa de contabilidad, la versión de los repos está bastante atrasada habrá que probar la nueva que puede instalarse desde la web o desde el flathub.

**Deluge** Programa de descarga de torrents (acuérdate de configurar tus cortafuegos)

**rsync, grsync** Para hacer backups de nuestros ficheros

**Descompresores variados** Para lidiar con los distintos formatos de ficheros comprimidos

**mc** Midnight Comander, gestor de ficheros en modo texto

**most** Un less mejorado

**tree** Para ver estructuras de directorios

**neofetch** Este solo vale para presumir de ordenador creo ٩\_٩

```
sudo apt install keepass2 gnucash deluge rsync grsync rar unrar \  
zip unzip unace bzip2 lzop p7zip p7zip-full p7zip-rar \  
most mc tree neofetch
```

**Chromium** Como Chrome pero libre, ahora en Ubuntu solo está disponible como snap así que tendremos que dar un rodeo.

```
sudo add-apt-repository ppa:xalt7x/chromium-deb-vaapi  
cat <<EOF | sudo tee /etc/apt/preferences.d/pin-xalt7x-chromium-deb-  
vaapi  
Package: *  
Pin: release o=LP-PPA-xalt7x-chromium-deb-vaapi  
Pin-Priority: 1337  
EOF
```

```
sudo apt update  
sudo apt install chromium-browser chromium-codecs-ffmpeg
```

## 2.8 Algunos programas de control del sistema

Son útiles para control de consumo.

```
sudo apt install tlp tlp-rdw htop powertop
```

## 2.9 Programas de terminal

Dos imprescindibles:

```
sudo apt install guake terminator
```

*terminator* lo dejamos como aplicación terminal preferida del sistema.

**TODO:** asociar *Guake* a una combinación apropiada de teclas.

También instalo *rxvt* para tener una alternativa ligera al *terminator*.

```
sudo apt install rxvt-unicode
```

### 2.9.1 tmux

*tmux* combinado por ejemplo con *rxvt* nos da la misma funcionalidad que *Terminator*, además merece la pena aprender a usarlo por que instalado en servidores remotos es increíblemente útil.

```
sudo apt install tmux
```

[El tao de tmux rxvt customizations](#)

### 2.10 Dropbox

Lo instalamos desde el software manager.

### 2.11 Chrome

No lo he instalado.

Puede instalarse desde [la página web de Chrome](#)

### 2.12 Varias aplicaciones instaladas de binarios

Lo recomendable en un sistema POSIX es instalar los programas adicionales en `/usr/local` o en `/opt`. Yo soy más chapuzas y suelo instalar en `~/apt` por que el portátil es personal e intrasferible. En un ordenador compartido es mejor usar `/opt`.

En general cuando instalo en el directorio `~/apps` sigo los siguientes pasos:

1. Descargamos los binarios o *appimage* desde la web
2. Descomprimo en un nuevo directorio para la aplicación, tomamos como ejemplo *freeplane*, así que el directorio se llamará: `~/apps/mi_aplicacion`
3. Creamos enlace simbólico al que llamamos *current*. Esto es para no editar los ficheros `.desktop` cada vez que actualicemos la versión del programa. El enlace puede apuntar a un directorio o a un binario, depende de como obtengamos la aplicación. En el caso de *freeplane* yo tengo la siguiente estructura

```
freeplane
├─ current -> freeplane-1.7.11
├─ freeplane-1.7.10
```

└─ freeplane-1.7.11

Vemos que el enlace apunta a la versión más reciente de *freeplane*.

4. Añadimos la aplicación a los menús, al hacer esto se creará un fichero `.desktop` en el directorio `~/.local/share/applications`

### 2.12.1 Freeplane

Para hacer mapas mentales, presentaciones, resúmenes, apuntes... La versión incluida en LinuxMint está un poco anticuada.

### 2.12.2 Treesheets

Está bien para hacer chuletas rápidamente. Descargamos el *appimage* desde [la web](#)

### 2.12.3 Telegram Desktop

Cliente de Telegram, descargado desde la [página web](#). El programa de instalación de Telegram ya se encarga de crear el fichero `.desktop`

### 2.12.4 Tor browser

Descargamos desde la [página oficial del proyecto](#) Descomprimos en `~/apps/` y ejecutamos desde terminal:

```
cd ~/apps/tor-browser
./start-tor-browser.desktop --register-app
```

Tor se encarga tanto de crear el fichero `.desktop` como de mantenerse actualizado a la última versión.

### 2.12.5 Brave browser

Instalamos siguiendo las instrucciones de la [página web oficial](#)

```
curl -s https://brave-browser-apt-release.s3.brave.com/brave-core.asc | sudo apt-key --keyring /etc/apt/trusted.gpg.d/brave-browser-release.gpg add -
```

```
echo "deb [arch=amd64] https://brave-browser-apt-release.s3.brave.com/ stable main" | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/brave-browser-release.list
```

```
sudo apt update
```

```
sudo apt install brave-browser
```

### 2.12.6 TiddlyDesktop

Descargamos desde la [página web](#), descomprimos y generamos la entrada en el menú.

### 2.12.7 Joplin

Una herramienta libre para mantener notas sincronizadas entre el móvil y el portátil.

Instalamos siguiendo las instrucciones de la [página web](#)

```
wget -O - https://raw.githubusercontent.com/laurent22/joplin/master/Joplin_install_an
```

Joplin se instala en el directorio `~/ .joplin` y crea su propia entrada en el menú.

## 2.13 Terminal y shells

Por defecto tenemos instalado bash.

### 2.13.1 bash-git-prompt

Para dejar configurado el *bash-git-prompt* seguimos las instrucciones de [este github](#)

### 2.13.2 zsh

Nos adelantamos a los acontecimientos, pero conviene tener instaladas las herramientas de entornos virtuales de python antes de instalar *zsh* con el plugin para *virtualenvwrapper*.

```
apt install python-all-dev
apt install python3-all-dev
apt install virtualenv virtualenvwrapper python3-virtualenv
```

*zsh* viene por defecto en mi instalación, en caso contrario:

```
apt install zsh
```

Para *zsh* vamos a usar [antigen](#), así que nos lo clonamos en `~/apps/`

```
cd ~/apps
git clone https://github.com/zsh-users/antigen
```

También vamos a usar [zsh-git-prompt](#), así que lo clonamos también:

```
cd ~/apps
git clone https://github.com/olivierverdier/zsh-git-prompt)
```

Y editamos el fichero `~/.zshrc` para que contenga:

```
# This line loads .profile, it's experimental
[[ -e ~/.profile ]] && emulate sh -c 'source ~/.profile'

source ~/apps/zsh-git-prompt/zshrc.sh
source ~/apps/antigen/antigen.zsh

# Load the oh-my-zsh's library.
antigen use oh-my-zsh

# Bundles from the default repo (robbyrussell's oh-my-zsh).
antigen bundle git
antigen bundle command-not-found

# must install autojump for this
#antigen bundle autojump

# extracts every kind of compressed file
antigen bundle extract

# jump to dir used frequently
antigen bundle z

#antigen bundle pip

antigen bundle common-aliases

antigen bundle robbyrussell/oh-my-zsh plugins/virtualenvwrapper

antigen bundle zsh-users/zsh-completions

# Syntax highlighting bundle.
```

```
antigen bundle zsh-users/zsh-syntax-highlighting
antigen bundle zsh-users/zsh-history-substring-search ./zsh-history-
substring-search.zsh
```

```
# Arialdo Martini git needs awesome terminal font
#antigen bundle arialdomartini/oh-my-git
#antigen theme arialdomartini/oh-my-git-themes oppa-lana-style
```

```
# autosuggestions
antigen bundle tarruda/zsh-autosuggestions
```

```
#antigen theme agnoster
antigen theme gnzh
```

```
# Tell antigen that you're done.
antigen apply
```

```
# Correct rm alias from common-alias bundle
unalias rm
alias rmi='rm -i'
```

Para usar *virtualenvwrapper* hay que decidir en que directorio queremos salvar los entornos virtuales. El obvio sería `~/virtualenvs` la alternativa sería `~/local/share/virtualenvs`.

El que escojamos lo tenemos que crear y añadirlo a nuestro `~/profile` con las líneas:

```
# WORKON_HOME for virtualenvwrapper
if [ -d "$HOME/.virtualenvs" ] ; then
    WORKON_HOME="$HOME/.virtualenvs"
fi
```

Después de seguir estos pasos basta con arrancar el *zsh*

*Antigen* ya se encarga de descargar todos los plugins que queramos utilizar en *zsh*. Todos el software se descarga en `~/antigen`

Para configurar el [zsh-git-prompt](#), que inspiró el `bash-git-prompt`.

He modificado el fichero `zshrc.sh` de `zsh-git-prompt` cambiando la línea `'echo "$STATUS'`:

```
#echo "$STATUS"
```



```
if [[ "$__CURRENT_GIT_STATUS" == ": 0 0 0 0 0 0" ]]; then
    echo ""
else
    echo "$STATUS"
fi
```

También he cambiado el fichero del tema *gnzh* en `~/antigen/bundles/robbyrussell/oh-my-zsh/themes/gnzh.zsh-theme` por que me interesa ver la versión python asociada a cada virtualenv.

## 2.14 Utilidades

*Agave* y *pdftk* ya no existen, nos pasamos a *gpick* y *poppler-utils*:

Instalamos *gpick* con `sudo apt install gpick`

## 2.15 Codecs

`sudo apt-get install mint-meta-codecs`

## 2.16 Syncthing

Añadimos el ppa:

```
curl -s https://syncthing.net/release-key.txt | sudo apt-key add -
echo "deb https://apt.syncthing.net/ syncthing stable" | sudo tee /etc/apt/sources.list
sudo apt-get update
sudo apt-get install syncthing
```

# 3 Utilidades

## 3.1 gparted

Instalamos *gparted* para poder formatear memorias usb

`sudo apt install gparted`

## 3.2 wkhtmltopdf

`sudo apt install wkhtmltopdf`

## 4 Internet

### 4.1 Rclone

Instalamos desde la página web(<https://rclone.org/>), descargando el fichero .deb.

```
curl https://rclone.org/install.sh | sudo bash
```

#### 4.1.1 Recetas rclone

Copiar directorio local en la nube:

```
rclone copy /localdir hubic:backup -vv
```

Si queremos ver el directorio en la web de Hubic tenemos que copiarlo en *default*:

```
rclone copy /localdir hubic:default/backup -vv
```

Sincronizar una carpeta remota en local:

```
rclone sync hubic:directorio_remoto /home/salvari/directorio_local -vv
```

#### 4.1.2 Referencias

- [Como usar rclone \(blogdelazaro\)](#)
- [y con cifrado \(blogdelazaro\)](#)
- [Documentación](#)

## 5 time-tracking

### 5.1 Activity Watcher

Instalado desde la web

### 5.2 go for it

Este programa no para de escribir en el disco continuamente. He dejado de usarlo por que me sobra con el org-mode de emacs.

```
sudo add-apt-repository ppa:go-for-it-team/go-for-it-daily && sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install go-for-it
```

## 6 Documentación

### 6.1 Vanilla LaTeX

Para instalar la versión más reciente de LaTeX hago la instalación desde [ctan](#)

Una vez instalado usamos *equivs* para generar un paquete deb y que nuestro sistema sepa que tenemos *texlive* instalado.

```
cd ~
mkdir tmp
cd tmp
wget http://mirror.ctan.org/systems/texlive/tlnet/install-tl-unx.tar.gz
tar xzf install-tl-unx.tar.gz
cd install-tl-xxxxxx
```

La parte xxxxxx varía en función del estado de la última versión de LaTeX disponible.

```
sudo ./install-tl
```

Una vez lanzada la instalación podemos desmarcar las opciones que instalan la documentación y las fuentes. Eso nos obligará a consultar la documentación on line pero ahorrará prácticamente el 50% del espacio necesario. En mi caso sin doc ni src ocupa 2,3Gb

```
mkdir -p /opt/texbin
sudo ln -s /usr/local/texlive/2020/bin/x86_64-linux/* /opt/texbin
```

Por último para acabar la instalación añadimos `/opt/texbin` al *PATH*. Para *bash* y *zsh* basta con añadir al fichero `~/.profile` las siguientes líneas:

```
# adds texlive to my PATH
if [ -d "/opt/texbin" ] ; then
    PATH="$PATH:/opt/texbin"
fi
```

En cuanto a *fish* (si es que lo usas, claro) tendremos que modificar (o crear) el fichero `~/.config/fish/config.fish` y añadir la siguiente línea:

```
set PATH $PATH /opt/texbin
```

### 6.1.1 Falsificando paquetes

Ya tenemos el *texlive* instalado, ahora necesitamos que el gestor de paquetes sepa que ya lo tenemos instalado.

```
sudo apt install equivs --no-install-recommends
mkdir -p /tmp/tl-equivs && cd /tmp/tl-equivs
equivs-control texlive-local
```

Alternativamente para hacerlo más fácil podemos descargarnos un fichero *texlive-local* ya preparado, ejecutando:

```
wget http://www.tug.org/texlive/files/debian-equivs-2018-ex.txt
/bin/cp -f debian-equivs-2020-ex.txt texlive-local
```

Editamos la versión (si queremos) y procedemos a generar el paquete *deb*.

```
equivs-build texlive-local
```

El paquete que hemos generado tiene una dependencia: *freelut3*, hay que instalarla previamente.

```
sudo apt install freelut3
sudo dpkg -i texlive-local_2020-1_all.deb
```

Todo listo, ahora podemos instalar cualquier paquete *debian* que dependa de *texlive* sin problemas de dependencias, aunque no hayamos instalado el *texlive* de *Debian*.

### 6.1.2 Fuentes

Para dejar disponibles las fuentes *opentype* y *truetype* que vienen con *texlive* para el resto de aplicaciones:

```
sudo cp $(kpsewhich -var-value TEXMFSYSVAR)/fonts/conf/texlive-
fontconfig.conf /etc/fonts/conf.d/09-texlive.conf
sudo nano /etc/fonts/conf.d/09-texlive.conf
```

Borramos la línea:

```
<dir>/usr/local/texlive/20xx/texmf-dist/fonts/type1</dir>
```

Y ejecutamos:

```
sudo fc-cache -fsv
```

Actualizaciones Para actualizar nuestro *latex* a la última versión de todos los paquetes:

```
sudo /opt/texbin/tlmgr update --self
sudo /opt/texbin/tlmgr update --all
```

También podemos lanzar el instalador gráfico con:

```
sudo /opt/texbin/tlmgr --gui
```

Para usar el instalador gráfico hay que instalar previamente:

```
sudo apt-get install perl-tk --no-install-recommends
```

Lanzador para el actualizador de *texlive*:

```
mkdir -p ~/.local/share/applications
/bin/rm ~/.local/share/applications/tlmgr.desktop
cat > ~/.local/share/applications/tlmgr.desktop << EOF
[Desktop Entry]
Version=1.0
Name=TeX Live Manager
Comment=Manage TeX Live packages
GenericName=Package Manager
Exec=gksu -d -S -D "TeX Live Manager" '/opt/texbin/tlmgr -gui'
Terminal=false
Type=Application
Icon=system-software-update
EOF
```

## 6.2 Tipos de letra

Creamos el directorio de usuario para tipos de letra:

```
mkdir ~/.local/share/fonts
```

## 6.3 Fuentes Adicionales

Me he descargado de internet la fuente [Mensch](#) el directorio de usuario para los tipos de letra: `~/.local/share/fonts`

Además he clonado el repo [Programming Fonts](#) aunque parece que las fuentes están un poco anticuadas.

```
cd ~/wherever
git clone https://github.com/ProgrammingFonts/ProgrammingFonts
cd ~/.local/share/fonts
ln -s ~/wherever/ProgrammingFonts/Menlo .
```

La fuente Hack la he instalado directamente desde el [sitio web](#)

## 6.4 Pandoc

*Pandoc* es un traductor entre formatos de documento. Está escrito en Python y es increíblemente útil. De hecho este documento está escrito con *Pandoc*.

Instalado el *Pandoc* descargando paquete .deb desde [la página web del proyecto](#).

Además descargamos plantillas de Pandoc desde [este repo](#) ejecutando los siguientes comandos:

```
mkdir ~/.pandoc
cd ~/.pandoc
git clone https://github.com/jgm/pandoc-templates templates
```

Las plantillas no son imprescindibles pero si quieres aprender a usarlas o hacer alguna modificación viene bien tenerlas.

## 6.5 Algunos editores adicionales

Dos editores para hacer pruebas:

**Obsidian** Instalado con *appimage* descargado desde [la página web](#)

**Zettlr** Instalado con fichero .deb descargado desde [su página web](#)

## 6.6 Calibre

La mejor utilidad para gestionar tu colección de libros electrónicos.

Ejecutamos lo que manda la página web:

```
sudo -v && wget -nv -O- https://download.calibre-ebook.com/linux-installer.sh | sudo sh /dev/stdin
```

El programa queda instalado en `/opt/calibre`. Se puede desinstalar con el comando `sudo calibre-uninstall`.

Para usar el calibre con el Kobo Glo:

- Desactivamos todos los plugin de Kobo menos el Kobo Touch Extended
- Creamos una columna MyShelves con identificador `#myshelves`
- En las opciones del plugin:

- En la opción Collection columns añadimos las columnas series,#myshelves
- Marcamos las opciones Create collections y Delete empty collections
- Marcamos *Modify CSS*
- Update metadata on device y Set series information

Algunos enlaces útiles:

- (<https://github.com/jgoguen/calibre-kobo-driver>)
- (<http://www.lectoreselectronicos.com/foro/showthread.php?15116-Manual-de-instalaci%C3%B3n-y-uso-del-plugin-Kobo-Touch-Extended-para-Calibre>)
- (<http://www.redelijkheid.com/blog/2013/7/25/kobo-glo-ebook-library-management-with-calibre>)
- (<https://www.netogram.com/kobo.htm>)

## 6.7 Scribus

Scribus es un programa libre de composición de documentos. con Scribus puedes elaborar desde los folletos de una exposición hasta una revista o un poster.

Instalamos desde los depósitos oficiales de Mint.

Se podría instalar desde ppa cuando lo actualicen para incluir Ubuntu 20 con los siguientes comandos:

```
sudo add-apt-repository ppa:scribus/ppa
sudo apt update
sudo apt install scribus scribus-ng scribus-template scribus-ng-doc
```

### 6.7.1 Cambiados algunos valores por defecto

He cambiado los siguientes valores en las dos versiones, no están exactamente en el mismo menú pero no son difíciles de encontrar:

- Lenguaje por defecto: **English**
- Tamaño de documento: **A4**
- Unidades por defecto: **milimeters**
- Show Page Grid: **Activado**
- Dimensiones de la rejilla:
  - Mayor: **30 mm**
  - Menor: **6mm**

- En opciones de salida de *pdf* indicamos que queremos salida a impresora y no a pantalla. Y también que no queremos *spot colors*, que serían sólo para ciertas impresoras industriales, así que activamos la opción *Convert Spot Colors to Process Colors*.

Siempre se puede volver a los valores por defecto sin mucho problema (hay una opción para ello)

Referencia [aquí](#)

### 6.7.2 Solucionados problemas de *hyphenation*

*Scribus* no hacía correctamente la separación silábica en castellano, he instalado los paquetes:

- hyphen-es
- hyphen-gl

Y ahora funciona correctamente.

## 6.8 Foliate: lector de libros electrónicos

Instalado el paquete deb desde [su propio github](#)

# 7 Desarrollo software

## 7.1 Paquetes esenciales

Estos son los paquetes esenciales para empezar a desarrollar software en Linux.

```
sudo apt install build-essential checkinstall make automake cmake autoconf \
git git-core git-crypt dpkg wget
```

## 7.2 Git

---

**NOTA:** Si quieres instalar la última versión de git, los git developers tienen un ppa para ubuntu, si quieres tener el git más actualizado:

```
sudo add-apt-repository ppa:git-core/ppa
sudo apt update
```



```
sudo apt upgrade
```

---

Control de versiones distribuido. Imprescindible. Para *Linux Mint* viene instalado por defecto.

Configuración básica de git:

```
git config --global ui.color auto
git config --global user.name "Pepito Pérez"
git config --global user.email "pperez@mikasa.com"

git config --global alias.cl clone

git config --global alias.st "status -sb"
git config --global alias.last "log -1 --stat"
git config --global alias.lg "log --graph --pretty=format:'%Cred%h%Creset -
%C(yellow)%d%Creset %s %Cgreen(%cr) %Cblue<%an>%Creset' --abbrev-
commit --date=relative --all"
git config --global alias.dc "diff --cached"

git config --global alias.unstage "reset HEAD --"

git config --global alias.ci commit
git config --global alias.ca "commit -a"

git config --global alias.ri "rebase -i"
git config --global alias.ria "rebase -i --autosquash"
git config --global alias.fix "commit --fixup"
git config --global alias.squ "commit --squash"

git config --global alias.cp cherry-pick
git config --global alias.co checkout
git config --global alias.br branch
git config --global core.editor emacs
```

## 7.3 Emacs

Instalado emacs desde los repos:

```
sudo aptitude install emacs
```

## 7.4 Lenguaje de programación D (D programming language)

El lenguaje de programación D es un lenguaje de programación de sistemas con una sintaxis similar a la de C y con tipado estático. Combina eficiencia, control y potencia de modelado con seguridad y productividad.

### 7.4.1 D-apt e instalación de programas

Configurado *d-apt*, instalados todos los programas incluidos

```
sudo wget http://master.dl.sourceforge.net/project/d-apt/files/d-apt.list -O /etc/apt/sources.list.d/d-apt.list
sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys EBCF975E5BA24D5E
sudo apt update
```

Instalamos todos los programas asociados excepto *textadept* que no uso.

```
sudo apt install dmd-compiler dmd-tools dub dcd dfix dfmt dscanner
```

### 7.4.2 DCD

Una vez instalado el DCD tenemos que configurarlo creando el fichero `~/.config/dcd/dcd.conf` con el siguiente contenido:

```
/usr/include/dmd/druntime/import
/usr/include/dmd/phobos
```

Podemos probarlo con:

```
dcd-server &
echo | dcd-client --search toImpl
```

### 7.4.3 gdc

Instalado con:

```
sudo aptitude install gdc
```

### 7.4.4 ldc

Instalado con:

```
sudo aptitude install ldc
```

Para poder ejecutar aplicaciones basadas en Viced, necesitamos instalar:

```
sudo apt-get install -y libssl-dev libevent-dev
```

### 7.4.5 Emacs para editar D

Instalados los siguientes paquetes desde Melpa

- d-mode
- flymake-d
- flycheck
- flycheck-dmd-dub
- flychek-d-unittest
- auto-complete (desde melpa)
- ac-dcd

Referencias \* (<https://github.com/atilaneves/ac-dcd>) \* (<https://github.com/Hackerpilot/DCD>)

## 7.5 C, C++

### 7.5.1 Instalación de Gnu Global

Para instalar las dependencias, previamente instalamos:

```
sudo apt install ncurses-dev id-utils exuberant-ctags python-pygments
```

Con `ctags --version` nos aseguramos de que se llama a Exuberant y no el `ctags` que instala Emacs. Si no es así habrá que revisar la definición del `PATH`

`python-pygments` no es necesario para C o C++, pero añade funcionalidad a Global (hasta 25 lenguajes de programación más)

No podemos instalar Global desde los repos de Ubuntu, está muy anticuado y genera bases de datos enormes y lentas. Tendremos que compilarlo.

Nos bajamos las fuentes del programa desde [la página oficial](#) En el momento de escribir esto se trata de la versión 6.6.4.

Descomprimos los fuentes y los compilamos con:

```
./configure --prefix=/usr/local --with-exuberant-ctags=/usr/bin/ctags  
make  
sudo make install
```

He comprobado que `make uninstall` funciona correctamente, las librerías quedan instaladas en `/usr/local/lib/gtags` y los ejecutables en `/usr/local/bin`

## 7.6 Processing

Bajamos el paquete de la [página web](#), descomprimimos en ~/apps/, en las nuevas versiones incorpora un script de instalación que ya se encarga de crear el fichero *desktop*.

La última versión incorpora varios modos de trabajo, he descargado el modo *Python* para probarlo.

## 7.7 openFrameworks

Nos bajamos los fuentes para linux 64bits desde [la página web del proyecto](#), y las descomprimimos en un directorio para proceder a compilarlas.

No hay más que seguir [las instrucciones de instalación para linux](#).

La instalación no es demasiado intrusiva si tienes Ubuntu 18 o mayor y una versión reciente del gcc.

En la primera pregunta que nos hace es necesario contestar que no. De lo contrario falla la compilación.

Añade los siguientes paquetes a nuestro sistema

```
installing OF dependencies
```

```
OF needs to install the following packages using apt-get:
```

```
curl libjack-jackd2-0 libjack-jackd2-dev freeglut3-dev libasound2-  
dev libxmu-dev libxxf86vm-dev g++ libgl1-mesa-dev libglu1-mesa-  
dev libraw1394-dev libudev-dev libdrm-dev libglew-dev libopenal-  
dev libsndfile-dev libfreeimage-dev libcairo2-dev libfreetype6-  
dev libssl-dev libpulse-dev libusb-1.0-0-dev libgtk-3-dev libopencv-  
dev libassimp-dev librtaudio-dev libboost-filesystem-dev libgstreamer1.0-  
dev libgstreamer-plugins-base1.0-dev gstreamer1.0-libav gstreamer1.0-  
pulseaudio gstreamer1.0-x gstreamer1.0-plugins-bad gstreamer1.0-  
alsa gstreamer1.0-plugins-base gstreamer1.0-plugins-good gdb libglfw3-  
dev liburiparser-dev libcurl4-openssl-dev libpugixml-dev libgconf-2-  
4 libgtk2.0-0 libpoco-dev
```

```
Do you want to continue? [Y/n]
```

No te olvides de compilar también el *Project Generator*.

## 7.8 Python

De partida tenemos instalado dos versiones: *python2* y *python3*

Parece que Linux Mint no viene con ningún python por defecto. Si invocamos el comando `python` el sistema nos indicará que no existe.

Para escoger un python por defecto tenemos dos paquetes que podemos instalar: `python-is-python2` y `python-is-python3`

En principio yo no quería instalar ninguno para averiguar que paquetes no funcionaban, pero la instalación de VirtualBox hizo que se instalara automáticamente el paquete `python-is-python2`.

```
python2 -V
Python 2.7.18rc1
```

```
python3 -V
Python 3.8.2
```

### 7.8.1 Paquetes de python instalados

Son los que ya comentamos en la sección de instalación de zsh, como ya dijimos conviene que instalemos los paquetes de desarrollo:

```
sudo apt install python2-dev
sudo apt install python-all-dev
sudo apt install python3-dev
sudo apt install python3-all-dev
sudo apt install virtualenv virtualenvwrapper python3-virtualenv
```

Ademas añadimos las siguientes lineas al fichero `~/.profile`:

```
# WORKON_HOME for virtualenvwrapper
if [ -d "$HOME/.virtualenvs" ] ; then
WORKON_HOME="$HOME/.virtualenvs"
fi
```

Aquí tenemos la referencia de comandos de *virtualenvwrapper*.

### 7.8.2 Instalación de bpython y ptpython

*bpython* instalado desde repos `sudo apt install bpython bpython3`

*ptpython* instalado en un virtualenv para probarlo

### 7.8.3 Jupyter

Una instalación para pruebas.

```
mkvirtualenv -p /usr/bin/python3 jupyter
python -m pip install jupyter
```

## 7.9 neovim

Vamos a probar *neovim*, ahora mismo la versión de los repos de Ubuntu está actualizada a la penúltima versión (0.4.3). También podemos descargar el [apimage](#) desde [la página web](#)

Es de esperar que alguna vez vuelvan a tener el neovim disponible en los repos de la aplicación:

```
sudo apt-add-repository ppa:neovim-ppa/stable
sudo apt update
sudo apt install neovim
```

Para instalar los módulos de python creamos un *virtualev* que más tarde añadiremos al fichero `init.vim`.

```
mkvirtualenv -p /usr/bin/python3 neovim3
sudo pip install --upgrade neovim
deactivate
```

Revisar [esto](#)

---

**NOTA:** El siguiente paso ya no parece necesario, las alternativas se han actualizado con la instalación del *neovim*.

---

Para actualizar las alternativas:

```
sudo update-alternatives --install /usr/bin/vi vi /usr/bin/nvim 60
sudo update-alternatives --config vi
sudo update-alternatives --install /usr/bin/vim vim /usr/bin/nvim 60
sudo update-alternatives --config vim
```

### 7.9.0.1 Install *vim-plug* Ejecutamos:

```
curl -fLo ~/.local/share/nvim/site/autoload/plug.vim --create-dirs \
https://raw.githubusercontent.com/junegunn/vim-plug/master/plug.vim
```

Configuramos el fichero de configuración de *nvim* (`~/.config/nvim/init.vim`):

```
" Specify a directory for plugins
" - For Neovim: ~/.local/share/nvim/plugged
```

```

" - Avoid using standard Vim directory names like 'plugin'
call plug#begin('~/.local/share/nvim/plugged')

if has('nvim')
  Plug 'Shougo/deoplete.nvim', { 'do': ':UpdateRemotePlugins' }
else
  Plug 'Shougo/deoplete.nvim'
  Plug 'roxma/nvim-yarp'
  Plug 'roxma/vim-hug-neovim-rpc'
endif

Plug 'deoplete-plugins/deoplete-jedi'

" Initialize plugin system
call plug#end()

let g:deoplete#enable_at_startup = 1

" set python enviroments
let g:python_host_prog = '/full/path/to/neovim2/bin/python'
let g:python3_host_prog = '/home/salvari/.virtualenvs/neovim3/bin/python'

```

La primera vez que abramos *nvim* tenemos que instalar los plugin porn comando ejecutando: `:PlugInstall`

### Instalación de dein

---

**Nota:**

Solo hay que instalar uno de los dos o *dein* o *plug-vim*. Yo uso *plug-vim* así que esto es sólo una referencia.

---

<https://github.com/Shougo/dein.vim>

```

" Add the dein installation directory into runtimepath
set runtimepath+=~/.config/nvim/dein/repos/github.com/Shougo/dein.vim

if dein#load_state('~/.config/nvim/dein')
  call dein#begin('~/.config/nvim/dein')

  call dein#add('~/.config/nvim/dein/repos/github.com/Shougo/dein.vim')

```

```
call dein#add('Shougo/deoplete.nvim')
call dein#add('Shougo/denite.nvim')
if !has('nvim')
  call dein#add('roxma/nvim-yarp')
  call dein#add('roxma/vim-hug-neovim-rpc')
endif
```

```
call dein#end()
call dein#save_state()
endif
```

```
filetype plugin indent on
syntax enable
```

## 7.10 Firefox developer edition

El rollo de siempre, descargar desde [la página web](#) descomprimir en ~/apps y crear un lanzador.

## 7.11 Navegadores cli

Herramientas útiles para depuración web

```
sudo apt install httpie links
```

## 7.12 MariaDB

Instalamos la última estable para Ubuntu Fossa desde los repos oficiales.

Primero añadimos los repos.

Añadimos la clave de firma:

```
sudo apt-key adv --fetch-keys 'https://mariadb.org/mariadb_release_signing_key.asc'
```

Ahora tenemos dos opciones:

Podemos ejecutar:

```
sudo add-apt-repository 'deb [arch=amd64,arm64,ppc64el] http://mariadb.mirror.liteserv
```

O podemos crear un fichero /etc/apt/sources.list.d/MariaDB con el siguiente contenido (yo dejo las fuentes comentadas):



```
# MariaDB 10.5 [Stable] repository list - created UTC
# https://mariadb.org/download-test/
deb [arch=amd64] http://mariadb.mirror.liteserver.nl/repo/10.5/ubuntu focal main
# deb-src http://mariadb.mirror.liteserver.nl/repo/10.5/ubuntu focal main
```

Y ya solo nos queda lo de siempre:

```
sudo apt update
sudo apt upgrade
sudo apt install mariadb-server
```

Podemos comprobar con `systemctl status mariadb`

También podemos hacer login con el usuario root:

```
sudo mariadb -u root
```

**Ojo**, hay que hacer `sudo`, el comando `mariadb -u root` no funciona.

Y ahora aseguramos la instalación con:

```
sudo mysql_secure_installation
```

Yo diría que tienes que decir que si a todas las preguntas, excepto quizás al *unix\_socket\_authentication*.

Por último sólo nos queda decidir si el servicio mariadb debe estar ejecutándose permanentemente o no.

Si queremos pararlo y que no se arranque automáticamente al arrancar el ordenador:

```
sudo systemctl stop mariadb
sudo systemctl disable mariadb
```

## 7.13 Squirrel SQL Client

Bajamos el zip de estándar desde [la página web de Squirrel](#) (yo prefiero no usar el instalador)

Como de costumbre descomprimos en `~/apps` y creamos una entrada en nuestro menú de aplicaciones.

Nos descargamos también el *java connector* para MariaDB. Desde la página oficial. Nos interesa el fichero `maria-java-client-2.6.0.jar`

Configuramos el driver para que sepa donde está el fichero `.jar` y ya estamos listos para trabajar.

## 7.14 R y R-studio

Primero instalamos la última versión de R en nuestro pc:

```
sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys E298A3A825C0D65DFD57CBB65
sudo add-apt-repository 'deb https://cloud.r-project.org/bin/linux/ubuntu focal-
cran40/'
sudo apt update
sudo apt install r-base
```

### 7.14.1 R-studio

Descargamos la última versión disponible de *R-studio* desde la [página web](#)

Instalamos con *gdebi* (basta con clicar sobre el fichero *.deb*)

## 7.15 Octave

Instalado desde flatpak

```
sudo flatpak install flathub org.octave.Octave
```

# 8 Desarrollo hardware

## 8.1 Arduino IDE

Bajamos los paquetes de la página [web](#), descomprimimos en *~/apps/arduino*.

La distribución del IDE incluye ahora un fichero *install.sh* que se encarga de hacer la integración del IDE en los menús de Linux.

Además también incluye un script (*arduino-linux-setup.sh*) para crear las *devrules* y que además desinstala el driver *modemmanager* y crea grupos nuevos en el sistema si no existen.

No tengo claro lo de desinstalar el driver así que creamos las *devrules* a mano mirando por el fichero.

Hay que añadir nuestro usuario a los grupos *tty*, *dialout*, *uucp* y *plugdev* (no hay que crear grupos nuevos, ya tenemos todos en el sistema)

```
sudo gpasswd --add <username> tty
sudo gpasswd --add <username> dialout
sudo gpasswd --add <username> uucp
```

```
sudo gpasswd --add <username> plugdev
```

Creamos los siguientes ficheros en el directorio `/etc/udev/rules.d`

Fichero `90-extraacl.rules` mete mi usuario en el fichero de reglas (↵↵)

```
# Setting serial port rules
```

```
KERNEL=="ttyUSB[0-9]*", TAG+="udev-acl", TAG+="uaccess", OWNER="salvari"
```

```
KERNEL=="ttyACM[0-9]*", TAG+="udev-acl", TAG+="uaccess", OWNER="salvari"
```

Fichero `98-openocd.rules`

```
# Adding Arduino M0/M0 Pro, Primo UDEV Rules for CMSIS-DAP port
```

```
ACTION!="add|change", GOTO="openocd_rules_end"
```

```
SUBSYSTEM!="usb|tty|hidraw", GOTO="openocd_rules_end"
```

```
#Please keep this list sorted by VID:PID
```

```
#CMSIS-DAP compatible adapters
```

```
ATTRS{product}=="*CMSIS-DAP*", MODE="664", GROUP="plugdev"
```

```
LABEL="openocd_rules_end"
```

Fichero `avrisp.rules`

```
# Adding AVRISP UDEV rules
```

```
SUBSYSTEM!="usb_device", ACTION!="add", GOTO="avrisp_end"
```

```
# Atmel Corp. JTAG ICE mkII
```

```
ATTR{idVendor}=="03eb", ATTRS{idProduct}=="2103", MODE="660", GROUP="dialout"
```

```
# Atmel Corp. AVRISP mkII
```

```
ATTR{idVendor}=="03eb", ATTRS{idProduct}=="2104", MODE="660", GROUP="dialout"
```

```
# Atmel Corp. Dragon
```

```
ATTR{idVendor}=="03eb", ATTRS{idProduct}=="2107", MODE="660", GROUP="dialout"
```

```
LABEL="avrisp_end"
```

Fichero `40-defuse.rules`:

```
# Adding STM32 bootloader mode UDEV rules
```

```
# Example udev rules (usually placed in /etc/udev/rules.d)
```

```
# Makes STM32 DfuSe device writeable for the "plugdev" group
```

```
ACTION=="add", SUBSYSTEM=="usb", ATTRS{idVendor}=="0483", ATTRS{idProduct}=="df11", MO
```

Fichero 99-arduino-101.rules:

```
# Arduino 101 in DFU Mode
```

```
SUBSYSTEM=="tty", ENV{ID_REVISION}=="8087", ENV{ID_MODEL_ID}=="0ab6", MODE="0666", ENV{ID_VENDOR}=="usb", ATTR{idVendor}=="8087", ATTR{idProduct}=="0aba", MODE="0666", ENV{ID
```

Yo añado el fichero 99-arduino.rules que se encarga de inhibir el *ModemManager* para que no capture al *CircuitPlayground Express*:

```
# for arduino brand, stop ModemManager grabbing port
ATTRS{idVendor}=="2a03", ENV{ID_MM_DEVICE_IGNORE}="1"
# for sparkfun brand, stop ModemManager grabbing port
ATTRS{idVendor}=="1b4f", ENV{ID_MM_DEVICE_IGNORE}="1"
```

### 8.1.1 Añadir soporte para *Feather M0*

Arrancamos el IDE Arduino y en la opción de *Preferences::Additional Board Managers URLs* añadimos la dirección [https://adafruit.github.io/arduino-board-index/package\\_adafruit\\_index.json](https://adafruit.github.io/arduino-board-index/package_adafruit_index.json), si tenemos otras URL, simplemente añadimos esta separada por una coma.

Ahora desde el *Board Manager* instalamos:

- Arduino SAMD Boards
- Adafruit SAMD Boards

### 8.1.2 Añadir soporte para *Circuit Playground Express*

Bastaría con instalar *Arduino SAMD Boards*

### 8.1.3 Añadir soporte para *STM32*

Tenemos varias URL posibles para configurar en las preferencias del IDE Arduino:

- [http://dan.drown.org/stm32duino/package\\_STM32duino\\_index.json](http://dan.drown.org/stm32duino/package_STM32duino_index.json) (recomendada por Tutoelectro)
- [https://github.com/stm32duino/BoardManagerFiles/raw/master/STM32/package\\_stm\\_index.json](https://github.com/stm32duino/BoardManagerFiles/raw/master/STM32/package_stm_index.json) (parece la oficial)

He optado por añadir los dos ficheros json al IDE, la oficial tiene buena pinta pero parece que no soporta st-link. Con la otra podremos usarlo sin problemas.

Instalamos la biblioteca `stm32_cores` que corresponde al origen de software oficial y la biblioteca `STM32F1xx/GD32F1xx`, esta última es la que nos dará soporte explícito para el st-link

Lo probamos con el *Blink* y funciona perfectamente con las opciones de la **Figura 1**

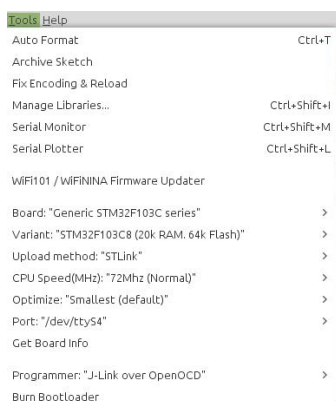


Figura 1: Opciones Arduino para STM32 con st-link

### 8.1.4 Añadir soporte para ESP32

Añadimos las URL:

- [https://dl.espressif.com/dl/package\\_esp32\\_index.json](https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json)
- [http://arduino.esp8266.com/stable/package\\_esp8266com\\_index.json](http://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json)

Añadimos la librería:

- ESP32 (de espressif)

### 8.1.5 Añadir biblioteca de soporte para Makeblock

---

**Nota:** Pendiente de instalar

---

Clonamos el [repo oficial en github](#).

Una vez que descarguemos las librerías es necesario copiar el directorio `Makeblock-Libraries/makeblock` en nuestro directorio de bibliotecas de Arduino. En mi caso `~/Arduino/libraries/`.

Una vez instaladas las bibliotecas es necesario reiniciar el IDE Arduino si estaba arrancado. Podemos ver si se ha instalado correctamente simplemente echando un ojo al menú de ejemplos en el IDE, tendríamos que ver los ejemplos de *Makeblock*.

Un detalle importante para programar el Auriga-Me es necesario seleccionar el micro Arduino Mega 2560 en el IDE Arduino.

## 8.2 Pinguino IDE

---

**Nota:** Pendiente de instalar

---

Tenemos el paquete de instalación disponible en su página [web](#)

Ejecutamos el programa de instalación. El programa descargará los paquetes Debian necesarios para dejar el IDE y los compiladores instalados.

Al acabar la instalación he tenido que crear el directorio `~/Pinguino/v11`, parece que hay algún problema con el programa de instalación y no lo crea automáticamente.

El programa queda correctamente instalado en `/opt` y arranca correctamente, habrá que probarlo con los micros.

## 8.3 stm32 cubeide

Nos bajamos el instalador genérico. Tendremos que:

- aceptar un montón de acuerdos de licencias
- indicarle un directorio de instalación (en mi caso `'~/apps/st/st/stm32cubeide_1.4.0'`)
- darle la password de root para instalar ficheros de udev, concretamente:
  - `udev/rules.d/49-stlinkv1.rules`
  - `udev/rules.d/49-stlinkv2-1.rules`
  - `udev/rules.d/49-stlinkv2.rules`
  - `udev/rules.d/49-stlinkv3.rules`
  - `udev/rules.d/99-jlink.rules`

## 8.4 esp-idf

Instalamos las dependencias (cmake ya lo tenemos instalado)

---

**NOTA:** No es necesario instalar los paquetes de python que nos especifican en las instrucciones de instalación del *esp-idf*, se instalarán automáticamente en el siguiente paso.

---

```
sudo apt-get install gperf cmake ninja-build ccache libffi-dev libssl-dev
```

Ahora creamos un directorio para nuestro *tool-chain*:

```
mkdir ~/esp
cd ~/esp
git clone --recursive https://github.com/espressif/esp-idf
```

También es necesario que nuestro usuario pertenezca al grupo dialout, pero eso ya deberíamos tenerlo hecho de antes.

Una vez clonado el repo ejecutamos el script de instalación

```
cd ~/esp/esp-idf
./install.sh
```

Este script nos va a dejar instaladas todas las herramientas necesarias en el directorio `~/expressif`

**Nota:** para que funcione correctamente en Linux Mint es necesario que el script `tools/idf_tools.py` apunte al python3 de nuestro sistema. Basta con editar la primera línea *shebang* del script.

Estas son las bibliotecas que deja instaladas:

```
Installing ESP-IDF tools
Installing tools: xtensa-esp32-elf, xtensa-esp32s2-elf, esp32ulp-elf, esp32s2ulp-elf, openocd-esp32
```

Para empezar a trabajar bastará con hacer un *source* del fichero `~/apps/esp/esp-idf/export.sh`:

```
. ~/apps/esp/esp-idf/export.sh
```

## 8.5 KiCAD

En la [página web del proyecto](#) nos recomiendan el ppa a usar para instalar la última versión estable:

```
sudo add-apt-repository --yes ppa:kicad/kicad-5.1-releases
sudo apt-get update
sudo apt install kicad
```

Paciencia, el paquete `kicad-packages3d` tarda un buen rato en descargarse.

Algunas librerías alternativas:

- [Freetronics](#) una librería que no solo incluye Shield para Arduino sino una completa colección de componentes que nos permitirá hacer proyectos completos. [Freetronics](#) es una especie de BricoGeek australiano, publica tutoriales, vende componentes, y al parecer mantiene una biblioteca para KiCAD. La biblioteca de Freetronics se mantiene en un repo de github. Lo suyo es incorporarla a cada proyecto, por que si la actualizas se pueden romper los proyectos que estes haciendo.
- [eklablog](#) Esta biblioteca de componentes está incluida en el github de KiCAD, así que teoricamente no habría que instalarla en nuestro disco duro.

## 8.6 Analizador lógico

Mi analizador es un OpenBench de Seedstudio, [aquí hay mas info](#)

### 8.6.1 Sigrok

Instalamos **Sigrok**, simplemente desde los repos de Debian:

```
sudo aptitude install sigrok
```

Al instalar **Sigrok** instalamos también **Pulseview**.

Si al conectar el analizador, echamos un ojo al fichero `syslog` vemos que al conectarlo se mapea en un puerto tty.

Si arrancamos **Pulseview** (nuestro usuario tiene que estar incluido en el grupo `dialout`), en la opción `File::Connect to device`, escogemos la opción `Openbench` y le pasamos el puerto. Al pulsar la opción `Scan for devices` reconoce el analizador correctamente como un `Sump Logic Analyzer`.



## 8.6.2 Sump logic analyzer

Este es el software recomendado para usar con el analizador.

Descargamos el paquete de la [página del proyecto](#), o más concretamente de [esta página](#) y descomprimos en `~/apps`.

Instalamos las dependencias:

```
sudo apt install librxxtx-java
```

Editamos el fichero `~/apps/Logic Analyzer/client/run.sh` y lo dejamos así:

```
#!/bin/bash
```

```
# java -jar analyzer.jar $*
```

```
java -cp /usr/share/java/RXTXcomm.jar:analyzer.jar org.sump.analyzer.Loader
```

Y ya funciona.

## 8.6.3 OLS

---

**Nota:** Pendiente de instalar

---

[Página oficial](#)

## 8.7 IceStudio

Instalamos dependencias con `sudo apt install xclip`

Bajamos el *AppImage* desde el [github de IceStudio](#) y lo dejamos en `~/apps/icestudio`

## 8.8 PlatformIO

### 8.8.1 VS Code

Añadimos el origen de software:

```
curl https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | gpg --  
dearmor > packages.microsoft.gpg
```

```
sudo install -o root -g root -m 644 packages.microsoft.gpg /usr/share/keyrings/
```

```
sudo sh -c 'echo "deb [arch=amd64 signed-by=/usr/share/keyrings/packages.microsoft.gpg]"
```

E instalamos

```
sudo apt update  
sudo apt install code # alternativamente code-insiders (es como la versión beta, se puede
```

Ahora

1. lanzamos el editor
2. abrimos el gestor de extensiones
3. buscamos el platformio ide
4. instalamos

Seguimos las instrucciones de [aquí](#)

## 8.8.2 Incluir platform.io CLI en el PATH

Esto es una malísima idea, **NO LO HAGAS**

Las instrucciones indican que hagamos lo siguiente para usar Platformio desde línea de comandos pero no es conveniente hacerlo.

Modificamos el fichero `~/.profile` añadiendo las siguientes líneas:

```
if [ -d "$HOME/.platformio/penv/bin" ] ; then  
    PATH="$PATH:$HOME/.platformio/penv/bin"  
fi
```

Si quieres usar Platformio desde línea de comandos, es mejor activar manualmente el entorno virtual con `source ~/.platformio/penv/bin/activate`

## 8.8.3 vsodium

```
wget -qO - https://gitlab.com/paulcarroty/vscodium-deb-rpm-repo/raw/master/pub.gpg | s  
key add -  
echo 'deb https://gitlab.com/paulcarroty/vscodium-deb-rpm-repo/raw/repos/debs/ vscodiu  
-append /etc/apt/sources.list.d/vscodium.list  
sudo apt update && sudo apt install codium
```

## 8.8.4 Editor Atom

---

*NOTA:* Parece que antes recomendaban instalar Atom para disponer del Platformio CLI, ahora en cambio recomiendan VS Code.

---

```
wget -q0 - https://packagecloud.io/AtomEditor/atom/gpgkey | sudo apt-  
key add -  
sudo sh -c 'echo "deb [arch=amd64] https://packagecloud.io/AtomEditor/atom/any/ any ma  
sudo apt update  
sudo apt install atom
```

## 8.9 RepRap

### 8.9.1 OpenScad

El OpenSCAD está disponible en los orígenes de software, así que `sudo apt install openscad`.

### 8.9.2 Slic3r

Descargamos la estable desde la [página web](#) y como de costumbre descomprimos en `~/apps` y creamos un lanzador con *MenuLibre*

### 8.9.3 Slic3r Prusa Edition

Una nueva versión del clásico *Slic3r* con muchas mejoras. Descargamos la *appimage* desde la [página web](#) y ya sabéis, descomprimir en `~/apps` y dar permisos de ejecución.

### 8.9.4 ideaMaker

Una aplicación más para generar gcode con muy buena pinta, tenemos el paquete *deb* disponible en su [página web](#). Instalamos con el gestor de software.

### 8.9.5 Ultimaker Cura

Descargamos el *AppImage* desde la [página web](#)

### 8.9.6 Pronterface

Seguimos las instrucciones para Ubuntu Focal:

Instalamos las dependencias:

Clonamos el repo:

```
cd ~/apps
git clone https://github.com/kliment/Printrun.git
cd Printrun
mkvirtualenv -p /usr/bin/python3 printrun
python -m pip install https://extras.wxpython.org/wxPython4/extras/linux/gtk3/ubuntu-
20.04/wxPython-4.1.0-cp38-cp38-linux_x86_64.whl
pip install -r requirements.txt
# sudo apt-get install libdbus-glib-1-dev libdbus-1-dev
```

Y ya lo tenemos todo listo para ejecutar.

## 8.10 Cortadora de vinilos

### 8.10.1 Inkcute

Instalado en un entorno virtual:

```
mkvirtualenv -p `which python3` inkcute

sudo apt install libxml2-dev libxslt-dev libcups2-dev

pip install PyQt5

pip install inkcute
```

### 8.10.2 Plugin para inkscape

Instalamos dependencias:

```
pip install python-usb
```

Instalamos el fichero .deb desde la web [https://github.com/fablabnbg/inksc  
ape-silhouette/releases](https://github.com/fablabnbg/inksc<br/>ape-silhouette/releases)

## 9 Aplicaciones de gráficos

### 9.1 LibreCAD

Diseño en 2D

```
sudo apt install libreCAD
```

## 9.2 FreeCAD

No hay ppa disponible para Ubuntu 20.

Instalamos *ApplImage* desde [aquí](#)

Dejo la instalación desde ppa como recordatorio.

```
sudo add-apt-repository ppa:freecad-maintainers/freecad-stable
sudo apt update
sudo install freecad
```

---

**NOTA:** the ccx package brings CalculiX support to the FEM workbench, and needs to be installed separately.

---

## 9.3 Inkscape

El programa libre para creación y edición de gráficos vectoriales.

```
sudo add-apt-repository ppa:inkscape.dev/stable
sudo apt update
sudo apt install inkscape
```

## 9.4 Gimp

El programa para edición y retocado de imágenes.

Parece que ahora mismo los repos están más actualizados que el ppa. Así que bastaría con:

```
sudo apt install gimp gimp-data gimp-texturize \
gimp-data-extras gimp-gap gmic gimp-gmic
```

De todas formas dejo aquí las instrucciones para instalar desde el ppa por si hacen falta algún día:

```
sudo apt remove gimp gimp-data
sudo add-apt-repository ppa:otto-kesselgulasch/gimp
sudo apt update
sudo apt upgrade
sudo apt install gimp gimp-data gimp-texturize \
gimp-data-extras gimp-gap gmic gimp-gmic gimp-python
```

## 9.4.1 Plugins de Gimp

Para instalar los principales plugins basta con:

```
sudo apt install gimp-plugin-registry
```

---

Esta sección ya no está vigente

#### resynthesizer

Descargamos el plugin desde [aquí](#) y descomprimos el fichero en  
~/config/GIMP/2.10/plugin-ins

Tenemos que asegurarnos que los fichero *python* son ejecutables:

```
~~~~ chmod 755 ~/config/GIMP/2.10/plugin-ins/*.py ~~~~
```

---

## 9.5 Krita

La versión disponible en orígenes de software está bastante por detrás de la disponible en la web. Basta con descargar el *Appimage* desde la [página web](#)

Lo copiamos a ~/apps/krita y creamos un lanzador con el editor de menús.

Alternativamente también lo tenemos disponible por ppa en <https://launchpad.net/~kritalime/+archive/ubuntu/ppa>

## 9.6 MyPaint

Desde el [github](#) tenemos disponible la última versión en formato *appimage*. La descargamos la dejamos en ~/apps y creamos un acceso con *Menulibre*, como siempre.

## 9.7 Alchemy

Igual que el *MyPaint* descargamos desde [la página web](#), descomprimos en ~/apps y creamos un accso con *Menulibre*.

## 9.8 Capturas de pantalla

El *flameshot* cubre el 99% de mis necesidades: `sudo apt install flameshot`

El *ksnip* por si tenemos que hacer una captura con retardo lo instalé con un *appimage*.

Shutter vuelve a estar disponible, al instalar desde este ppa ya queda con las opciones de edición habilitadas:

```
sudo add-apt-repository ppa:linuxuprising/shutter
sudo apt update
sudo apt install shutter
```

## 9.9 Reoptimizar imágenes

### 9.9.1 ImageMagick

Instalamos desde los repos, simplemente:

```
sudo apt install imagemagick
```

### 9.9.2 Imagine

Nos bajamos un *AppImage* desde el [github](#) de la aplicación

## 9.10 dia

Un programa para crear diagramas

```
sudo apt install dia dia-shapes gsfontr-x11
```

## 9.11 Blender

Bajamos el Blender linkado estáticamente de [la página web](#) y lo descomprimos en ~/apps/blender.

El paquete incluye un fichero blender.desktop que podemos editar y copiar en ~/.local/share/applications.

## 9.12 Structure Synth

Instalado desde repos, junto con sunflow para explorar un poco.

```
sudo apt install structure-synth sunflow
```

## 9.13 Heron animation

El proyecto parece abandonado. El software ya no funciona en el último linux.

## 9.14 Stopmotion

Primero probamos el del repo: `sudo apt install stopmotion`

## 9.15 Instalación del driver digiment para tabletas gráficas Huion

He intentado un par de veces instalar con el fichero deb pero parece que no funciona.

Para hacer la instalación via DKMS el truco está en:

- Dejar el código fuente en un directorio de la forma `/usr/src/<PROJECTNAME>-<VERSION>`
- Lanzar el build pero usando esta vez `<PROJECTNAME>/<VERSION>`

Descargamos los últimos drivers desde [la página oficial de releases](#), en el momento de escribir esto descargamos la versión V9.

Descomprimos en `/usr/src/digimend-9`

```
cd /usr/src
sudo xvzf <path-to-digimend-kernel-drivers-9> .
sudo dkms build digimend-kernel-drivers/9
sudo dkms install digimend/9
```

Para comprobar:

```
xinput --list
dkms status
```

Referencia:

- [Aquí](#)

## 10 Sonido

### 10.1 Spotify

Spotify instalado desde las opciones de Linux Mint via flatpak.



## 10.2 Audacity

El ppa de Audacity no permite instalar la última versión. Podemos instalarla via flatpak o simplemente instalar la de los repos (no es la última)

Es de esperar que al final la añadan al ppa así que dejamos aquí las instrucciones.

Añadimos ppa:

```
sudo add-apt-repository ppa:ubuntuhandbook1/audacity
sudo apt-get update
sudo apt install audacity
```

Instalamos también el plugin [Chris's Dynamic Compressor plugin](#)

## 10.3 Clementine

La versión disponible en los orígenes de software parece al día:

```
sudo apt install clementine
```

# 11 Video

## 11.1 Shotcut

Nos bajamos la *AppImage* para Linux desde la [página web](#).

La dejamos en `~/apps/shotcut` y:

```
cd
chmod 744 Shotcutxxxxxx.AppImage
./Shotcutxxxxxx.AppImage
```

## 11.2 kdenlive

Está disponible [en la web](#) como ppa o como *appimage*. Lo he bajado como *appimage* para probarlo.

## 11.3 Openshot

También descargado desde [su web](#) como *appimage*, para probar. Tienen un ppa disponible.

## 11.4 Grabación de screencast

### 11.4.1 Vokoscreen y Kazam

Instalados desde los repos oficiales:

```
sudo apt update
sudo apt install vokoscreen kazam
```

### 11.4.2 OBS

Añadimos el repositorio

```
sudo add-apt-repository ppa:obsproject/obs-studio
sudo apt update
sudo apt install obs-studio
```

## 11.5 Grabación de podcast

### 11.5.1 Mumble

Podemos instalarlo desde flatpak o bajarnos [el paquete antiguo](#) (parece que funciona bien).

Mumble no está disponible desde el PPA, aunque dejo aquí las instrucciones por si lo corrigen.

```
sudo add-apt-repository ppa:mumble/release
sudo apt update
sudo apt install mumble
```

## 12 Fotografía

### 12.1 Rawtherapee

Bajamos el AppImage desde la [página web](#) al directorio ~/apps/rawtherapee.

```
cd
chmod 744 RawTherapeexxxxxx.AppImage
./RawTherapeexxxxxx.AppImage
```

Al ejecutarla la primera vez ya se encarga la propia aplicación de integrarse en nuestro sistema.

## 12.2 Darktable

Instalamos ppa (ver [esta web](#))

```
echo 'deb http://download.opensuse.org/repositories/graphics:/darktable/xUbuntu_20.04,
curl -fsSL https://download.opensuse.org/repositories/graphics:darktable/xUbuntu_20.04
-dearmor | sudo tee /etc/apt/trusted.gpg.d/graphics:darktable.gpg > /dev/null
sudo apt update
sudo apt install darktable
```

Se instala la última versión de Darktable (3.0.2)

**OJO:** Conviene renombrar el fichero de claves de darktable, a nuestro linux no le gustan los ficheros con un ':' Revisa /etc/apt/trusted.gpg.d/

## 12.3 Digikam

Instalado desde la [página web](#) de la aplicación con appimage.

# 13 Seguridad

## 13.1 Autenticación en servidores por clave pública

Generar contraseñas para conexión servidores remotos:

```
cd ~
ssh-keygen -b 4096 [-t dsa | ecdsa | ed25519 | rsa | rsa1]
cat .ssh/
```

Solo resta añadir nuestra clave pública en el fichero authorized\_keys del servidor remoto.

```
cat ~/.ssh/id_xxx.pub | ssh user@hostname 'cat >> .ssh/authorized_keys'
```

[¿Cómo funciona esto?](#)

## 13.2 Claves gpg

gpg --gen-key Para generar nuestra clave.

- **Siempre** hay que ponerle una fecha de expiración, la puedes cambiar más tarde.
- **Siempre** hay que escoger la máxima longitud posible

## 13.3 Seahorse

Para manejar todas nuestras claves con comodidad:

```
sudo apt install seahorse
```

## 13.4 Conexión a github con claves ssh

Usando este método podemos conectarnos a github sin tener que teclear la contraseña en cada conexión.

### 13.4.1 Claves ssh

Podemos echar un ojo a nuestras claves desde seahorse la aplicación de gestión de claves que hemos instalado. También podemos ver las claves que tenemos generadas:

```
ls -al ~/.ssh
```

En las claves listadas nuestras claves públicas aparecerán con extensión .pub

También podemos comprobar que claves hemos añadido ya a nuestro agente ssh con:

```
ssh-add -l
```

Para generar una nueva pareja de claves ssh:

```
ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "your_email@example.com"
```

Podremos dar un nombre distintivo a los ficheros de claves generados y poner una contraseña adecuada a la clave. Si algún día queremos cambiar la contraseña:

```
ssh-keygen -p
```

Ahora tenemos que añadir nuestra clave ssh en nuestra cuenta de github, para ello editamos con nuestro editor de texto favorito el fichero ~/.ssh/id\_rsa.pub y copiamos el contenido integro. Después pegamos ese contenido en el cuadro de texto de la web de github.

Para comprobar que las claves instaladas en github funcionan correctamente:

```
ssh -T git@github.com
```

```
Hi salvari! You've successfully authenticated, but GitHub does not provide shell access.
```

Este mensaje indica que todo ha ido bien.

Ahora en los repos donde queramos usar ssh debemos cambiar el remote:

```
git remote set-url origin git@github.com:$USER/$REPONAME.git
```

## 13.5 Signal

El procedimiento recomendado en la página oficial:

```
curl -s https://updates.signal.org/desktop/apt/keys.asc | sudo apt-  
key add -  
echo "deb [arch=amd64] https://updates.signal.org/desktop/apt xenial main" | sudo tee -  
a /etc/apt/sources.list.d/signal-xenial.list  
sudo apt update && sudo apt install signal-desktop
```

---

**NOTA:** Parece que no funciona. Lo he instalado via *flatpack*

---

## 13.6 Lector DNI electrónico

Instalamos:

```
sudo apt-get install pcscd pcsc-tools libccid
```

Como root ejecutamos `pcsc_scan`:

```
root@rasalhague:~# pcsc_scan  
PC/SC device scanner  
V 1.4.23 (c) 2001-2011, Ludovic Rousseau <ludovic.rousseau@free.fr>  
Compiled with PC/SC lite version: 1.8.11  
Using reader plug'n play mechanism  
Scanning present readers...  
Waiting for the first reader...
```

Si insertamos el lector veremos algo como esto:

```
root@rasalhague:~# pcsc_scan  
PC/SC device scanner  
V 1.4.23 (c) 2001-2011, Ludovic Rousseau <ludovic.rousseau@free.fr>  
Compiled with PC/SC lite version: 1.8.11  
Using reader plug'n play mechanism
```

```
Scanning present readers...
Waiting for the first reader...found one
Scanning present readers...
0: C3P0 LTC31 v2 (11061005) 00 00
```

```
Wed Jan 25 01:17:20 2017
Reader 0: C3P0 LTC31 v2 (11061005) 00 00
Card state: Card removed,
```

Si insertamos un DNI veremos que se lee la información de la tarjeta insertada:

```
Reader 0: C3P0 LTC31 v2 (11061005) 00 00
Card state: Card inserted,
```

y mas rollo

Instalamos ahora el modulo criptográfico desde [este enlace](#)

Y además:

```
aptitude install pinentry-gtk2 opensc
```

## 14 Virtualizaciones y contenedores

### 14.1 Instalación de *virtualBox*

Lo hacemos con los orígenes de software oficiales (alternativamente, podríamos hacerlo manualmente):

```
# Importamos la clave gpg
wget -q https://www.virtualbox.org/download/oracle_vbox_2016.asc -O-
| sudo apt-key add -
```

```
# Añadimos el nuevo origen de software
sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64] https://download.virtualbox.org/virtualbox/d
release; echo "$UBUNTU_CODENAME" contrib"
```

```
# Actualizamos la base de datos de paquetes
sudo apt update
```

Ahora podemos comprobar que además del paquete *virtualbox* tenemos varios paquetes con número de versión (p.ej. *\_virtualbox.6.1*), estos últimos son los que hemos añadido (compruebalos con `apt-cache policy [nombrepaquete]`)

Instalamos el que nos interesa:

```
sudo apt install virtualbox-6.1
```

## ATENCIÓN

The following additional packages will be installed:

```
python-is-python2
```

Descargamos también el [VirtualBox Extension Pack](#), este paquete lo podemos instalar desde el propio interfaz de usuario del *VirtualBox*, o bien con el siguiente comando:

```
sudo VBoxManage extpack install ./Oracle_VM_VirtualBox_Extension_Pack-6.1.2.vbox-extpack
```

Sólo nos queda añadir nuestro usuario al grupo `vboxusers`, con el comando `sudo gpasswd -a username vboxusers`, y tendremos que cerrar la sesión para refrescar nuestros grupos.

## 14.2 qemu

Un par de comprobaciones previas:

- El comando `egrep -c '(vmx|svm)' /proc/cpuinfo` debe devolvernos un número mayor que cero si nuestro sistema soporta virtualización.
- El comando `kvm-ok` nos sirve para comprobar que la virtualización hardware no está deshabilitada en la BIOS (puede que tengas que ejecutar `apt install cpu-checker`)

Instalamos desde el repo oficial:

```
sudo apt install qemu-kvm libvirt-daemon-system libvirt-clients bridge-  
utils virtinst virt-manager  
sudo apt install virt-viewer
```

**qemu-kvm** nos da la emulación hardware para el hipervisor KVM

**libvirt-daemon-system** los ficheros de configuración para ejecutar el demonio `libvirt` como servicio

**libvirt-clients** software para gestionar plataformas de virtualización

**bridge-utils** utilidades de línea de comandos para configurar bridges ethernet

**virtinst** utilidades de línea de comandos para crear máquinas virtuales

**virt-manager** un interfaz gráfico junto con utilidades de línea de comandos para gestionar máquinas virtuales a través de *libvirt*

Solo queda añadir nuestro usuario a los grupos:

```
sudo gpasswd -a username libvirt
sudo gpasswd -a username kvm
```

Podemos comprobar el estado del servicio con `scs libvirtd (systemctl status libvirtd)`.

### 14.2.1 Referencias

- [How to install KVM on Ubuntu 20.04 Graphical & headless server](#)
- [How to Install Kvm on Ubuntu 20.04](#)
- [How to Install KVM on Ubuntu 20.04](#)

## 14.3 Docker

Tenemos que añadir el repositorio correspondiente a nuestra distribución:

```
# Be safe
sudo apt remove docker docker-engine docker.io
sudo apt autoremove
sudo apt update

# Install pre-requisites
sudo apt install ca-certificates curl

# Import the GPG key

curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg | sudo apt-
key add -

# Next, point the package manager to the official Docker repository

sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64] https://download.docker.com/linux/ubuntu $(.
release; echo "$UBUNTU_CODENAME") stable"

# Update the package database

sudo apt update
```



#

```
apt-cache policy docker-ce
```

```
sudo apt install docker-ce
```

```
sudo gpasswd -a username docker
```

Esto dejará el servicio *docker* funcionando y habilitado (arrancará en cada reinicio del ordenador)

La forma de pararlo es:

```
sudo systemctl stop docker
```

```
sudo systemctl disable docker
```

```
systemctl status docker
```

Añadimos el *bundle docker* en nuestro fichero `~/.zshrc` para tener autocompletado en comandos de docker.

Para usar *docker* tendremos que arrancarlo, con los alias de nuestro sistema para *systemd* ejecutamos:

```
scst docker # para arrancar el servicio
```

```
scsp docker # para parar el servicio
```

### 14.3.1 docker-compose

- Nos bajamos la última versión disponible de [las releases de github](#)
- Movemos el fichero que hemos descargado a `/usr/local/bin/docker-compose`
- Y le damos permisos de ejecución `sudo chmod +x /usr/local/bin/docker-compose`

## 15 Utilidades para mapas y cartografía

### 15.1 josm

Descargamos y añadimos la clave gpg:

```
wget -q https://josm.openstreetmap.de/josm-apt.key -O- | sudo apt-key add -
```

Añadimos el origen de software:

```
sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64] https://josm.openstreetmap.de/apt $(. /etc/os-release; echo "$UBUNTU_CODENAME") universe"
```

Y ahora procedemos a la instalación:

```
sudo apt update
sudo apt install openjfx josm
```

Alternativamente también podemos instalar la versión “nightly” con el siguiente comando, pero tendréis actualizaciones diarias:

```
sudo apt josm-latest
```

Ya estamos listos para editar Open Street Map offline.

## 15.2 MOBAC

Bajamos el paquete desde [la página web](#) y descomprimos en ~/apps/mobac como de costumbre nos creamos una entrada de menú con *MenuLibre*.

Conviene bajarse wms adicionales para MOBAC y leerse [la wiki](#)

### 15.2.1 Referencias

\*[Cartografía digital] (<https://digimapas.blogspot.com.es/2015/01/oruxmaps-vii-mapas-de-mobac.html>)

## 15.3 QGIS

Añadimos la clave gpg:

```
wget -q https://qgis.org/downloads/qgis-2019.gpg.key -O- | sudo apt-key add -
```

Ejecutamos:

```
sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64] https://qgis.org/debian $(. /etc/os-release; echo "$UBUNTU_CODENAME") main"
```

E instalamos como siempre

```
sudo apt update
sudo apt install qgis
```

### 15.3.1 Referencias

- [Conectar WMS con QGIS](#)
- [Importar OSM en QGIS](#)
- [Learn OSM](#)
- [QGIS Tutorials](#)

## 16 Recetas variadas

### 16.1 Solucionar problemas de menús duplicados usando menulibre

---

**Nota:** Ya no uso *MenuLibre*

---

En el directorio `~/.config/menus/applications-merged` borramos todos los ficheros que haya.

### 16.2 Formatear memoria usb

“The driver descriptor says the physical block size is 2048 bytes, but Linux says it is 512 bytes.”

Este comando borró todas las particiones de la memoria:

```
sudo dd if=/dev/zero of=/dev/sdd bs=2048 count=32 && sync
```

I'm assuming your using gparted.

First delete whatever partitions you can...just keep pressing ignore.

There will be one with a black outline...you will have to unmount it...just right click on it and unmount.

Again you will have to click your way through ignore..if fix is an option choose it also.

Once all this is done... you can select the device menu and choose new partition table.

Select MSdos

Apply and choose ignore again.

Once it's done it show it's real size.

Next you can format the drive to whichever file system you like.

It's a pain in the behind this way, but it's the only way I get it done..I put live iso's on sticks all the time and have to remove them. I get stuck going through this process every time.

### 16.3 Copiar la clave pública ssh en un servidor remoto

```
cat /home/tim/.ssh/id_rsa.pub | ssh tim@just.some.other.server 'cat >>
.ssh/authorized_keys'
```

O también:

```
ssh-copy-id -i ~/.ssh/id_rsa.pub username@remote.server
```

### 16.4 ssh access from termux

<https://linuxconfig.org/ssh-into-linux-your-computer-from-android-with-termux>

### 16.5 SDR instalaciones varias

Vamos a trastear con un dispositivo [RTL-SDR.com](http://RTL-SDR.com).

Tenemos un montón de información en el blog de [SDR Galicia](#) y tienen incluso una guía de instalación muy completa, pero yo voy a seguir una guía un poco menos ambiciosa, por lo menos hasta que pueda hacer el curso que imparten ellos mismos (SDR Galicia)

La guía en cuestión la podemos encontrar [aquí](#)

Seguimos los pasos de instalación:

- La instalación de git, cmake y build-essential ya la tengo hecha.

```
sudo apt-get install libusb-1.0-0-dev
```

### 16.6 Posible problema con modemmanager y micros programables

Programando el *Circuit Playground Express* con el *Arduino IDE* tenía problemas continuos para hacer los *uploads*, al parecer el servicio *ModemManager* es el

culpable, se pasa todo el tiempo capturando los nuevos puertos serie por que considera que todo es un modem.

Una prueba rápida para comprobarlo: `sudo systemctl stop ModemManager`

Con esto funciona todo bien, pero en el siguiente arranque volvera a cargarse.

Para dar una solución definitiva se puede programar una regla para impedir que el *ModemManager* capture el puerto con un dispositivo

Creamos un fichero con permisos de root en el directorio `/etc/udev/rules.d` que llamaremos: `99-arduino.rules`

Dentro de ese fichero especificamos los codigos VID/PID que se deben ignorar:

```
# for arduino brand, stop ModemManager grabbing port
ATTRS{idVendor}=="2a03", ENV{ID_MM_DEVICE_IGNORE}="1"
# for sparkfun brand, stop ModemManager grabbing port
ATTRS{idVendor}=="1b4f", ENV{ID_MM_DEVICE_IGNORE}="1"
```

Ojo que si tienes SystemV no va a funcionar.

<https://starter-kit.nettigo.eu/2015/serial-port-busy-for-avrdude-on-ubuntu-with-arduino-leonardo-eth/>

<https://www.codeproject.com/Tips/349002/Select-a-USB-Serial-Device-via-its-VID-PID>

## 16.7 Programar los nanos con chip ch340 o ch341

Linux mapea el chip correctamente en un puerto `/dev/ttyUSB0` y con eso basta, que no te lien con el cuento de "drivers para linux"

Todo lo que hace falta es configurar correctamente el *Arduino IDE*, hay que escoger:

```
Board: "Arduino Nano"
Processor: "ATmega168"
Port: "/dev/ttyUSB0"
```

Y ya funciona todo.

## 16.8 Linux Mint 20 es *python agnostic*

Tenemos dos opciones:

```
apt install python-is-python2  
apt install python-is-python3
```