

# Bitácora Linux Mint 21.1 Vera

Sergio Alvariño [salvari@gmail.com](mailto:salvari@gmail.com)

enero-2023

## Resumen

Bitácora de mi portatil Instalación de Linux Mint Vera Solo para referencia rápida y personal.

## Índice

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>7</b>
<b>2</b>	<b>Instalación de Linux Mint</b>	<b>8</b>
<b>3</b>	<b>Programas básicos</b>	<b>8</b>
3.1	Linux Mint . . . . .	9
3.2	Firmware . . . . .	9
3.3	Control de configuraciones con git . . . . .	9
3.3.1	Instalación de etckeeper . . . . .	10
3.3.2	Controlar dotfiles con git . . . . .	10
3.4	Editor desde linea de comandos . . . . .	11
3.5	Parámetros de disco duro . . . . .	11
3.5.1	Ajustes adicionales para <i>Firefox</i> . . . . .	12
3.6	Fuentes (tipográficas) adicionales . . . . .	12
3.7	Firewall . . . . .	13
3.8	Aplicaciones variadas . . . . .	13
3.9	Algunos programas de control del sistema . . . . .	14
3.10	Programas de terminal . . . . .	14
3.10.1	tmux . . . . .	15
3.11	Dropbox . . . . .	15
3.12	pCloud . . . . .	15
3.13	Chrome . . . . .	15

3.14	Thorium . . . . .	15
3.15	Varias aplicaciones instaladas de binarios . . . . .	15
3.15.1	Freeplane . . . . .	16
3.15.2	Treesheets . . . . .	16
3.15.3	Telegram Desktop . . . . .	16
3.15.4	Tor browser . . . . .	16
3.15.5	Brave browser . . . . .	17
3.15.6	TiddlyDesktop . . . . .	17
3.15.7	Joplin . . . . .	17
3.16	Terminal y shells . . . . .	17
3.16.1	bash-git-prompt . . . . .	18
3.16.2	zsh . . . . .	18
3.17	Syncthing . . . . .	19
<b>4</b>	<b>Utilidades</b>	<b>19</b>
4.1	Utilidades variadas . . . . .	19
4.2	autokey . . . . .	21
<b>5</b>	<b>Internet</b>	<b>21</b>
5.1	Rclone . . . . .	21
5.1.1	Recetas rclone . . . . .	21
5.1.2	Referencias . . . . .	22
5.2	Palemoon . . . . .	22
5.3	LibreWolf . . . . .	22
5.3.1	Plugins instalados . . . . .	22
5.4	Netsurf . . . . .	23
5.5	Lagrange . . . . .	23
5.6	Castor . . . . .	23
5.7	Whalebird: Cliente de Mastodon . . . . .	23
5.8	Sengi: Cliente de Mastodon . . . . .	23
<b>6</b>	<b>Window Managers adicionales</b>	<b>23</b>
6.1	i3wm . . . . .	23
6.2	qtile . . . . .	24
6.2.1	Configurar Qtile en <i>virtualenv</i> para arrancar desde el <i>Lightdm</i> . . . . .	24
6.3	Lanzar Window Managers con Xephyr . . . . .	25
<b>7</b>	<b>Comunicación con dispositivos Android</b>	<b>26</b>
7.1	scrcpy . . . . .	26
7.2	Heimdall . . . . .	26

<b>8</b>	<b>Documentación</b>	<b>26</b>
8.1	Vanilla LaTeX . . . . .	26
8.1.1	Falsificando paquetes . . . . .	27
8.1.2	Fuentes . . . . .	28
8.2	Tipos de letra . . . . .	29
8.3	Fuentes Adicionales . . . . .	29
8.4	Pandoc . . . . .	29
8.5	Algunos editores adicionales . . . . .	29
8.6	Calibre . . . . .	30
8.7	Scribus . . . . .	30
8.7.1	Cambiados algunos valores por defecto . . . . .	31
8.7.2	Solucionados problemas de <i>hyphenation</i> . . . . .	31
8.8	Foliate: lector de libros electrónicos . . . . .	31
8.9	Zotero: Gestor de referencias bibliográficas . . . . .	32
<b>9</b>	<b>Desarrollo software</b>	<b>32</b>
9.1	Paquetes esenciales . . . . .	32
9.2	Git . . . . .	32
9.3	Emacs . . . . .	33
9.4	Lenguaje de programación D (D programming language) . . . . .	33
9.4.1	D-apt e instalación de programas . . . . .	33
9.4.2	DCD . . . . .	34
9.4.3	gdc . . . . .	34
9.4.4	ldc . . . . .	34
9.4.5	Emacs para editar D . . . . .	34
9.5	C, C++ . . . . .	35
9.5.1	Instalación de Gnu Global . . . . .	35
9.6	Rust . . . . .	35
9.6.1	RLS . . . . .	36
9.6.2	Algunas utilidades de sistema escritas en Rust . . . . .	36
9.7	golang . . . . .	36
9.7.1	Instalación de <i>gopls</i> un servidor de LSP para editores: . . . . .	37
9.7.2	golint . . . . .	37
9.7.3	Utilidades escritas en go . . . . .	37
9.8	Processing . . . . .	37
9.9	openFrameworks . . . . .	37
9.10	Python . . . . .	38
9.10.1	Paquetes de sistema relacionados con python que instalamos . . . . .	38
9.10.2	pyenv . . . . .	39
9.10.3	poetry . . . . .	39

9.10.4	Instalación de bpython y ptpython . . . . .	40
9.10.5	Jupyter . . . . .	40
9.10.6	Instalamos python3.11 . . . . .	40
9.11	neovim . . . . .	40
9.12	Firefox developer edition . . . . .	43
9.13	Navegadores cli . . . . .	43
9.14	MariaDB . . . . .	43
9.15	Squirrel SQL Client . . . . .	43
9.16	R y R-studio . . . . .	43
9.16.1	R-studio . . . . .	44
9.17	Octave . . . . .	44
9.18	go Hugo . . . . .	44
<b>10</b>	<b>Desarrollo hardware</b>	<b>45</b>
10.1	Arduino IDE . . . . .	45
10.1.1	Arduino IDE 2 . . . . .	45
10.1.2	Añadir soporte para <i>Feather M0</i> . . . . .	45
10.1.3	Añadir soporte para <i>Circuit Playground Express</i> . . . . .	46
10.1.4	Añadir soporte para STM32 . . . . .	46
10.1.5	Añadir soporte para ESP32 y ESP8266 . . . . .	46
10.1.6	Añadir biblioteca de soporte para Makeblock . . . . .	47
10.2	Pinguino IDE . . . . .	47
10.3	stm32 cubeide . . . . .	48
10.4	esp-idf . . . . .	48
10.5	KiCAD . . . . .	49
10.5.1	Actualizar a KiCAD 6.0 . . . . .	50
10.6	Wireviz . . . . .	50
10.7	Analizador lógico . . . . .	50
10.7.1	Sigrok . . . . .	50
10.7.2	Sump logic analyzer . . . . .	51
10.7.3	OLS . . . . .	51
10.8	IceStudio . . . . .	51
10.9	PlatformIO . . . . .	52
10.9.1	VS Code . . . . .	52
10.9.2	Incluir platform.io CLI en el PATH . . . . .	52
10.9.3	vscode . . . . .	52
10.10	RepRap . . . . .	53
10.10.1	OpenScad . . . . .	53
10.10.2	Slic3r . . . . .	53
10.10.3	Slic3r Prusa Edition . . . . .	53
10.10.4	ideaMaker . . . . .	53

10.10.5	Ultimaker Cura	53
10.10.6	Pronterface	53
10.11	Cortadora de vinilos	54
10.11.1	Inkcut	54
10.11.2	Plugin para inkscape	54
10.12	Drone	54
10.12.1	qgroundcontrol	54
10.12.2	missionplanner	54
10.13	node-red	55
10.13.1	Instalación de node.js	55
10.13.2	Instalación de mosquitto	55
10.13.3	Instalación de Influxdb	56
10.13.4	Instalación de node-red	56
<b>11</b>	<b>Aplicaciones de gráficos</b>	<b>56</b>
11.1	LibreCAD	56
11.2	FreeCAD	56
11.3	Inkscape	57
11.4	Gimp	57
11.4.1	Plugins de Gimp	57
11.5	Krita	58
11.6	MyPaint	58
11.7	Alchemy	58
11.8	Capturas de pantalla	58
11.9	Reoptimizar imágenes	58
11.9.1	ImageMagick	58
11.9.2	Imagine	59
11.10	dia	59
11.11	Blender	59
11.12	Structure Synth	59
11.13	Heron animation	59
11.14	Stopmotion	59
11.15	Instalación del driver digimont para tabletas gráficas Huion	59
<b>12</b>	<b>Sonido</b>	<b>60</b>
12.1	Spotify	60
12.2	Audacity	60
12.3	Clementine	60
<b>13</b>	<b>Video</b>	<b>60</b>
13.1	Shotcut	60

13.2	kdenlive . . . . .	60
13.3	OpenShot . . . . .	61
13.4	Avidemux . . . . .	61
13.5	Handbrake . . . . .	61
13.6	Grabación de screencast . . . . .	61
13.6.1	Vokoscreen, Kazam y SimpleScreenRecorder . . . . .	61
13.6.2	OBS . . . . .	61
13.7	Grabación de podcast . . . . .	61
13.7.1	Mumble . . . . .	61
13.8	Clientes de youtube . . . . .	62
13.8.1	smtube . . . . .	62
13.8.2	Freetube . . . . .	62
<b>14</b>	<b>Fotografía</b>	<b>62</b>
14.1	Rawtherapee . . . . .	62
14.2	Darktable . . . . .	62
14.3	Digikam . . . . .	63
14.4	Webcamoid . . . . .	63
<b>15</b>	<b>Seguridad</b>	<b>63</b>
15.1	Autenticación en servidores por clave pública . . . . .	63
15.2	Claves gpg . . . . .	63
15.3	Seahorse . . . . .	63
15.4	Conexión a github con claves ssh . . . . .	64
15.4.1	Claves ssh . . . . .	64
15.5	Signal . . . . .	65
15.6	Element (cliente de matrix.org) . . . . .	65
15.7	Lector DNI electrónico . . . . .	65
15.8	Instalación de wireguard. . . . .	67
<b>16</b>	<b>Virtualizaciones y contenedores</b>	<b>67</b>
16.1	Instalación de <i>virtualBox</i> . . . . .	67
16.1.1	Instalación desde Ubuntu . . . . .	67
16.1.2	Instalación desde repos oficiales . . . . .	68
16.2	qemu . . . . .	68
16.2.1	Referencias . . . . .	69
16.3	Docker . . . . .	69
16.3.1	docker-compose . . . . .	71
16.3.2	Kitematic . . . . .	71
<b>17</b>	<b>Utilidades para mapas y cartografía</b>	<b>71</b>

17.1	jasm	71
17.2	MOBAC	72
17.2.1	Referencias	72
17.3	QGIS	72
17.3.1	Referencias	72
<b>18</b>	<b>Recetas variadas</b>	<b>72</b>
18.1	Añadir las claves GPG de un repo	72
18.1.1	Si la clave ya estaba en trusted.gpg	73
18.1.2	Descargando una clave con wget	74
18.1.3	Importando claves directamente de un keyserver	74
18.2	Solucionar problemas de menús duplicados usando menulibre	74
18.3	Mapear un servidor webdav en nuestro sistema de ficheros	74
18.4	Solucionar el problema de "paquetes mantenidos" ( <i>The following packages have been kept back</i> )	75
18.5	Formatear memoria usb	75
18.6	Copiar la clave pública ssh en un servidor remoto	76
18.7	ssh access from termux	76
18.8	SDR instalaciones varias	76
18.9	Posible problema con modemmanager y micros programables	76
18.10	Programar los nanos con chip ch340 o ch341	77
18.11	Linux Mint 20 es <i>python agnostic</i>	77
18.12	Instalar chromium sin snapdrop	78
18.13	Especificar como debe abrir los enlaces "magnet" el navegador mozilla	78

## 1 Introducción

Mis portátiles son:

- Un ordenador Acer 5755G con las siguientes características:
  - Core i5 2430M 2.4GHz
  - NVIDIA Geforce GT 540M (+ intel integrada)
  - 8Gb RAM
  - 750Gb HD

Este portátil equipa una tarjeta *Nvidia Geforce GT540M* que resulta pertenecer a una rama muerta en el árbol de desarrollo de Nvidia.

Esta tarjeta provocaba todo tipo de problemas de sobrecalentamiento, pero en las últimas versiones de Linux instalando el driver de Nvidia parece funcionar correctamente.

- Un Lenovo Legion
  - Core i7-9750H
  - Nvidia GTX1650-4Gb (+ intel integrada)
  - 16Gb RAM
  - 512Gb SSD + 1Tb HDD

## 2 Instalación de Linux Mint

Lanzamos el programa de instalación desde una memoria USB con la ISO de la versión Mate.

Al arrancar el USB podemos conectarnos a internet (en mi caso, me conecto a la wifi)

Mis opciones de instalación:

- Escojo el idioma *Inglés* (manias mias, suelo dejar mi Linux en inglés)
- Teclado: *Español*
- Marco la opción de instalar codecs

Generalmente hago particiones:

- 540 Mb para EFI (opcional, si desactivas UEFI en la Bios no te hace falta)
- 70 Gb para *root*, es decir /
- El resto del disco SSD para /home
- El disco HDD lo monto en una sola partición en /store

## 3 Programas básicos

Lo primero de todo es hacer una actualización completa del sistema:

```
sudo apt update  
sudo apt upgrade
```



### 3.1 Linux Mint

Linux Mint incluye `sudo` y las aplicaciones que uso habitualmente para gestión de paquetes por defecto (*aptitude* y *synaptic*).

Interesa tener instalado el paquete *ppa-purge* (`sudo apt install ppa-purge`). Sirve para eliminar ppas junto con los programas instalados desde ese ppa.

Tampoco voy a enredar nada con los orígenes del software (de momento), es decir no voy a cambiar al depósito regional. Si quieres cambiarlo, en mi experiencia los más rápidos suelen ser los alemanes.

### 3.2 Firmware

Ya no es necesario intalar los paquetes de *microcode* la instalación de Linux Mint se encargó de instalar:

- `amd64-microcode`
- `intel-microcode`

Instalamos el driver de Nvidia recomendado, después de la instalación inicial el *Mint* nos avisará de que tenemos que revisar la instalación de los drivers.

El driver de Nvidia viene muy mejorado. Merece la pena ver todas las opciones del menú del driver.

Una vez instalado el driver de Nvidia, el comando `prime-select query` debe indicarnos la tarjeta activa y podremos cambiar de tarjeta ejecutando `prime-select [nvidia|intel]`. También podremos acceder a las funciones de Nvidia a través del applet en la barra de estado de nuestro escritorio.

Además de los drivers adicionales, Linux Mint nos dirá que tiene que instalar unos paquetes de idioma, los instalamos.

### 3.3 Control de configuraciones con git

Una vez instalado el driver de Nvidia y antes de seguir con la instalación instalamos el `git` y el `etckeeper` para que todos los cambios que se produzcan en el directorio `/etc` durante nuestra instalación queden reflejados en el `git`.

Yo nunca almaceno esta información en la nube (por seguridad), pero me permite tener controlados los cambios de configuración y ayuda en caso de problemas.

### 3.3.1 Instalación de etckeeper

¡Ojo!, nos hacemos root para ejecutar:

```
sudo su -  
git config --global init.defaultBranch main  
git config --global user.email xxxxx@whatever.com  
git config --global user.name "Name Surname"  
apt install etckeeper
```

*etckeeper* hara un control automático de tus ficheros de configuración en */etc*

Para echar una mirada a los *commits* creados puedes ejecutar:

```
cd /etc  
sudo git log
```

### 3.3.2 Controlar dotfiles con git

Vamos a crear un repo de git para controlar nuestros ficheros personales de configuración.

Creamos el repo donde queramos, yo suelo usar el directorio *~/work/repos*.

```
mkdir usrcfg  
cd usrcfg  
git init  
git config core.worktree "/home/salvari"
```

Y ya lo tenemos, un repo de git, en la localización que queramos y que tiene el directorio de trabajo apuntando a nuestro *\$HOME*.

Podemos añadir los ficheros de configuración que queramos al repo:

```
git add .bashrc  
git commit -m "Add some dotfiles"
```

Una vez que tenga añadidos los ficheros que quiero tener controlados pondré *\** en el fichero *.git/info/exclude* de mi repo para que ignore todos los ficheros de mi *\$HOME*.

Cuando instalo algún programa nuevo añado a mano los ficheros de configuración que quiero tener controlados al repo.

Yo no tengo información confidencial en este repositorio (claves ssh por ejemplo) así que no tengo problemas en almacenarlo en la nube. Facilita mucho las

cosas en casos de upgrade del sistema o copiar configuraciones entre ordenadores.

### 3.4 Editor desde linea de comandos

Hasta que instalemos nuestro editor favorito (*Emacs* en mi caso) podemos usar *nano* desde la linea de comandos para editar cualquier fichero.

### 3.5 Parámetros de disco duro

Tengo un disco duro *ssd* y otro *hdd* normal.

El area de intercambio la hemos creado en el disco duro *hdd*, no se usará mucho (mejor dicho: no se usará nunca) pero evitamos multiples operaciones de escritura en el disco *ssd* en caso de que se empieza a tirar del *swap*.

Añadimos el parámetro *noatime* para las particiones de *root* y */home*, que si que se han creado en el *ssd*.

```
# /etc/fstab: static file system information.
#
# Use 'blkid' to print the universally unique identifier for a
# device; this may be used with UUID= as a more robust way to name devices
# that works even if disks are added and removed. See fstab(5).
#
# <file system> <mount point> <type> <options>          <dump> <pass>
# / was on /dev/sda5 during installation
UUID=d96a5501-75b9-4a25-8ecb-c84cd4a3fff5 /          ext4      noatime,errors=remount-ro
# /home was on /dev/sda7 during installation
UUID=8fcde9c5-d694-4417-adc0-8dc229299f4c /home      ext4      defaults,noatime
# /store was on /dev/sdc7 during installation
UUID=0f0892e0-9183-48bd-aab4-9014dc1bd03a /store      ext4      defaults    0
# swap was on /dev/sda6 during installation
UUID=ce11ccb0-a67d-4e8b-9456-f49a52974160 none        swap      sw          0
# swap was on /dev/sdc5 during installation
UUID=11090d84-ce98-40e2-b7be-dce3f841d7b4 none        swap      sw          0
```

Una vez modificado el */etc/fstab* no hace falta arrancar, basta con ejecutar lo siguiente:

```
mount -o remount /
mount -o remount /home
mount
```

### 3.5.1 Ajustes adicionales para *Firefox*

Las diferencias de rendimiento del Firefox con estos ajustes son bastante notables.

Seguimos [esta referencia](#)

Visitamos `about:config` con el navegador.

Cambiamos

- `browser.cache.disk.enable` **false**
- `browser.cache.memory.enable` **true**
- `browser.cache.memory.capacity` **204800**
- `browser.sessionstore.interval` **15000000**

TODO: Comprobar *trim* en mi disco duro. Y mirar [esto](#)

Y siguiendo [esta otra referencia](#) cambiamos:

- `gfx.x11-egl.force-enabled` **true**
- **IMPORTANTE** Ajustar el parámetro `network.IDN_show_punycode` a **true** (para evitar ataques de URL falsas con caracteres Unicode)

Reiniciamos nuestro *Firefox* (podemos visitar `about:restartRequired`)

## 3.6 Fuentes (tipográficas) adicionales

Instalamos algunas fuentes desde los orígenes de software:

```
sudo apt install ttf-mscorefonts-installer
sudo apt install fonts-noto
```

Y la fuente [Mensch](#) la bajamos directamente al directorio `~/.local/share/fonts`

Puede ser conveniente instalar el paquete *font-manager* (`sudo apt install font-manager`), sólo lo uso para visualizar fuentes, no para hacer configuración.

Instaladas varias de las [nerd-fonts](#) en `~/.local/share/fonts`. Simplemente descargamos las fuentes interesantes y ejecutamos `sudo fc-cache -f -v`

Fuentes interesantes:

- [nerd-fonts](#)
- [Powerline fonts](#)
- [Programming fonts](#)

## 3.7 Firewall

ufw y gufw vienen instalados por defecto, pero no activados.

```
aptitude install ufw
ufw default deny
ufw enable
ufw status verbose
aptitude install gufw
```

---

**Nota:** Ojo con el log de ufw, tampoco le sienta muy bien al ssd esa escritura masiva. Yo normalmente lo dejo desactivado excepto cuando valido una nueva configuración.

---

## 3.8 Aplicaciones variadas

**Nota:** Ya no instalamos *menulibre*, Linux Mint tiene una utilidad de edición de menús.

**KeepassXC** Para mantener nuestras contraseñas a buen recaudo

**Gnucash** Programa de contabilidad, la versión de los repos está bastante atrasada habrá que probar la nueva que puede instalarse desde la web o desde el flathub.

**Deluge** Programa de descarga de torrents (acuérdate de configurar tus cortafuegos)

**rsync, grsync** Para hacer backups de nuestros ficheros

**Descompresores variados** Para lidiar con los distintos formatos de ficheros comprimidos

**mc** Midnight Comander, gestor de ficheros en modo texto

**most** Un less mejorado

**tree** Para ver estructuras de directorios

**neofetch** Este solo vale para presumir de ordenador creo ٩\_٩

**fasd** Para cambiar entre directorios rápidamente

**silversearcher-ag** Una alternativa mejorada al clásico *grep*

**ack** Otro grep mejorado

**ncdu** Un analizador de uso de disco alternativa a du

**mate-tweak** Para *customizar* nuestro escritorio Mate

**filezilla** Un interfaz gráfico para transferencia de ficheros

**rofi** Un conmutador de ventanas capaz de automatizar muchas tareas

**Chromium** Como Chrome pero libre, en Linux Mint no hay snaps, puedes instalarlo directamente con apt

Para instalar todos los programas ejecutamos:

```
sudo apt install keepassxc gnucash deluge rsync grsync rar unrar \
zip unzip unace bzip2 lzop p7zip p7zip-full p7zip-rar \
most mc tree neofetch fasd silversearcher-ag ack ncdu mate-
tweak filezilla \
rofi chromium
```

### 3.9 Algunos programas de control del sistema

Son útiles para control de consumo.

```
sudo apt install tlp tlp-rdw htop powertop
```

**btop** también está muy bien, así que descargamos los binarios desde [su página web](#) dentro del binario tenemos el ejecutable y un fichero .desktop. En mi caso hago una cutre-instalación con el ejecutable en ~/.local/bin y el fichero .desktop copiado en mi ~/.local/share/applications (ver la sección [Varias aplicaciones instaladas de binarios](#))

### 3.10 Programas de terminal

Dos imprescindibles:

```
sudo apt install guake terminator
```

*terminator* lo dejamos como aplicación terminal preferida del sistema.

**TODO:** asociar *Guake* a una combinación apropiada de teclas.

También instalo *rxvt* para tener una alternativa ligera al *terminator*.

```
sudo apt install rxvt-unicode
```

### 3.10.1 tmux

*tmux* combinado por ejemplo con *rxvt* nos da la misma funcionalidad que *Terminator*, además merece la pena aprender a usarlo por que instalado en servidores remotos es increíblemente útil.

```
sudo apt install tmux
```

- [El tao de tmux](#)
- [rxvt customizations](#)

### 3.11 Dropbox

Lo instalamos desde el software manager. Previamente debemos instalar el paquete `python3-gpg` y desde el software manager instalamos también el paquete Caja-dropbox, para tener las integraciones de Dropbox en el gestor de ficheros.

### 3.12 pCloud

Instalado desde su página web.

### 3.13 Chrome

No lo he instalado.

Puede instalarse desde [la página web de Chrome](#)

### 3.14 Thorium

Bajamos los binarios desde [su página web](#). Descomprimos en `~/apps` y ajustamos los ficheros `.desktop` para que apunten a los binarios. (ver la siguiente sección [Varias aplicaciones instaladas de binarios](#))

### 3.15 Varias aplicaciones instaladas de binarios

Lo recomendable en un sistema POSIX es instalar los programas adicionales en `/usr/local` o en `/opt`. Yo soy más chapuzas y suelo instalar en `~/apps` por que el portátil es personal e intrasferible. En un ordenador compartido es mejor usar `/opt`.

En general cuando instalo en el directorio `~/apps` sigo los siguientes pasos:

1. Descargamos los binarios o *appimage* desde la web
2. Descomprimo en un nuevo directorio para la aplicación, tomamos como ejemplo freeplane, así que el directorio se llamará: `~/apps/mi_aplicacion` en nuestro ejemplo `~/apps/freeplane`
3. Creamos enlace simbólico al que llamamos `current`. Esto es para no editar los ficheros `.desktop` cada vez que actualicemos la versión del programa. El enlace puede apuntar a un directorio o a un binario, depende de como obtengamos la aplicación. En el caso de freeplane yo tengo la siguiente estructura

```
freeplane
├─ current -> freeplane-1.7.11
├─ freeplane-1.7.10
└─ freeplane-1.7.11
```

Vemos que el enlace apunta a la versión más reciente de *freeplane*.

4. Añadimos la aplicación a los menús, al hacer esto se creará un fichero `.desktop` en el directorio `~/.local/share/applications`

### 3.15.1 Freeplane

Para hacer mapas mentales, presentaciones, resúmenes, apuntes... La versión incluida en LinuxMint está un poco anticuada, descargamos el programa desde [la página web](#).

### 3.15.2 Treesheets

Está bien para hacer chuletas rápidamente. Descargamos el *appimage* desde [la web](#)

### 3.15.3 Telegram Desktop

Cliente de Telegram, descargado desde la [página web](#). El programa de instalación de Telegram ya se encarga de crear el fichero `.desktop`

### 3.15.4 Tor browser

Descargamos desde la [página oficial del proyecto](#) Descomprimos en `~/apps/` y ejecutamos desde terminal:



```
cd ~/apps/tor-browser
./start-tor-browser.desktop --register-app
```

Tor se encarga tanto de crear el fichero .desktop como de mantenerse actualizado a la última versión.

### 3.15.5 Brave browser

Instalamos siguiendo las instrucciones de la [página web oficial](#)

```
sudo apt install curl
```

```
sudo curl -fsSLo /usr/local/share/keyrings/brave-browser-archive-keyring.gpg https://
```

```
echo "deb [signed-by=/usr/local/share/keyrings/brave-browser-archive-keyring.gpg] htt
```

```
sudo apt update
```

```
sudo apt install brave-browser
```

### 3.15.6 TiddlyDesktop

Descargamos desde la [página web](#), descomprimos y generamos la entrada en el menú.

### 3.15.7 Joplin

Una herramienta libre para mantener notas sincronizadas entre el móvil y el portátil.

Instalamos siguiendo las instrucciones de la [página web](#)

```
wget -O - https://raw.githubusercontent.com/laurent22/joplin/master/Joplin_install_a
```

Joplin se instala en el directorio ~/ .joplin y crea su propia entrada en el menú.

La primera vez que configuremos la sincronización de Joplin conviene hacer un borrado local con download desde el remoto.

## 3.16 Terminal y shells

Por defecto tenemos instalado bash.

### 3.16.1 bash-git-prompt

Para dejar configurado el *bash-git-prompt* seguimos las instrucciones de [este github](#)

### 3.16.2 zsh

Nos adelantamos a los acontecimientos, pero conviene tener instaladas las herramientas de entornos virtuales de python antes de instalar *zsh* con el plugin para *virtualenvwrapper*.

```
apt install python-is-python3
apt install python3-all-dev
apt install python3-virtualenv python3-virtualenvwrapper
apt install pipx python3-poetry
```

Para *zsh* vamos a usar [antigen](#), así que nos lo clonamos en ~/apps/

```
cd ~/apps
git clone https://github.com/zsh-users/antigen
```

También vamos a usar [zsh-git-prompt](#), así que lo clonamos también:

```
cd ~/apps
git clone https://github.com/olivierverdier/zsh-git-prompt
```

Para el *zsh-git-prompt* clonamos el fichero *zshrc.sh* desde nuestro repo de configuraciones.

Clonamos el fichero ~/*.zshrc* desde nuestro repo de configuraciones. De momento es mejor comentar la línea del tema :

```
antigen theme gnzh
```

Para usar *virtualenvwrapper* hay que decidir en que directorio queremos salvar los entornos virtuales. El obvio sería ~/*.virtualenvs* la alternativa sería ~/*.local/share/virtualenvs*.

El que escojamos lo tenemos que crear y añadirlo a nuestro ~/*.profile* con las líneas:

```
# WORKON_HOME for virtualenvwrapper
if [ -d "$HOME/.virtualenvs" ] ; then
    WORKON_HOME="$HOME/.virtualenvs"
fi
```

Después de seguir estos pasos basta con arrancar el *zsh*

*Antigen* ya se encarga de descargar todos los plugins que queramos utilizar en zsh. Todos el software se descarga en ~/.antigen

Para configurar el [zsh-git-prompt](#), que inspiró el bash-git-prompt.

He modificado el fichero zshrc.sh de zsh-git-prompt cambiando la linea 'echo "\$STATUS":

```
#echo "$STATUS"
if [[ "$__CURRENT_GIT_STATUS" == ": 0 0 0 0 0 0" ]]; then
    echo ""
else
    echo "$STATUS"
fi
```

También he cambiado el fichero del tema *gnzh* en ~/.antigen/bundles/robbyrussell/oh-my-zsh/themes/gnzh.zsh-theme por que me interesa ver la versión python asociada a cada virtualenv.

*zsh* viene por defecto en mi instalación, en caso contrario:

```
apt install zsh
```

Cuando estemos contentos con nuestro zsh tendremos que ejecutar `chsh -s /usr/bin/zsh`

## 3.17 Syncthing

Añadimos el ppa:

```
curl -s https://syncthing.net/release-key.txt | sudo gpg --dearmor -o /usr/local/share/keyrings/syncthing-archive-keyring.gpg
echo "deb [ signed-by=/usr/local/share/keyrings/syncthing-archive-keyring.gpg ] https://syncthing.net/debian/ stable main" | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/syncthing.list
sudo apt-get update
sudo apt-get install syncthing
```

## 4 Utilidades

### 4.1 Utilidades variadas

**gpick con** *Agave* y *pdftk* ya no existen, nos pasamos a *gpick* y *poppler-utils*

```
sudo apt install gpick
```

**graphviz** Una utilidad de generación de gráficos que uso a veces. También es útil para web2py y para 'org-roam

```
sudo apt install graphviz
```

**sqlite3** Un motor de bases de datos sencillo que se uso a menudo

```
sudo apt install sqlite3
```

**cheat** Chuletas de comandos habituales, se instala desde los fuentes ejecutando `go install github.com/cheat/cheat/cmd/cheat@latest` (ver [su github](#))

**cheat.sh** Echa una mirada a su página web: <http://cheat.sh/>, es casi idéntico al anterior pero disponible desde cualquier ordenador con conexión.

**gparted** Instalamos *gparted* para poder formatear memorias usb

```
sudo apt install gparted
```

**wkhtmltopdf** Para pasar páginas web a pdf

```
sudo apt install wkhtmltopdf
```

**lsd** ls potenciado, instalamos el paquete desde los fuentes con cargo `install lsd` (ver [la página del proyecto](#))

**bat** cat potenciado, instalamos el paquete desde los fuentes con cargo `install bat` [ver la página del proyecto](#)

**nmap ndiff ncat** nmap nos permite realizar mapeos de subredes en nuestras redes locales. Por ejemplo para localizar dispositivos enganchados a nuestra red. ndiff nos permite comparar escaneos realizados con nmap y ncat hace todo tipo de cosas (mira en la red)

```
sudo apt install nmap ndiff ncat
```

**rofi** El super conmutador de ventanas (y muchas más cosas).

Creamos el fichero `~/.config/rofi/config.rasi` con el siguiente contenido

```
configuration {  
    modi: "drun,run,ssh,combi";  
    font: "mensch 16";  
    combi-modi: "window,drun,ssh";  
}  
@theme "fancy"
```

Asociamos un atajo de teclado al comando: `rofi -show drun`

## 4.2 autokey

Instalamos [autokey](#) siguiendo [las instrucciones para instalarlo con paquetes debian](#)

Me he descargado la última estable en el Legion y la beta en el Acer.

Después de descargar los paquetes Debian ejecutamos los siguientes comandos (para la estable):

```
VERSION=0.95.10-0
sudo dpkg --install autokey-common_0.95.10-0_all.deb autokey-gtk_0.95.10-0_all.deb
sudo apt --fix-broken install
```

El único paquete que se instala a mayores en el python del sistema sería `python3-pyinotify`

Si estamos usando un entorno virtual con `pyenv` creo que sería mejor usar la instalación con `pip` ([ver documentación](#))

Para lanzar la aplicación ejecutamos: `python3 -m autokey.gtkui`

## 5 Internet

### 5.1 Rclone

Instalamos desde la página web(<https://rclone.org/>), descargando el fichero `.deb`.

#### 5.1.1 Recetas rclone

Copiar directorio local en la nube:

```
rclone copy /localdir hubic:backup -vv
```

Si queremos ver el directorio en la web de Hubic tenemos que copiarlo en *default*:

```
rclone copy /localdir hubic:default/backup -vv
```

Sincronizar una carpeta remota en local:

```
rclone sync hubic:directorio_remoto /home/salvari/directorio_local -vv
```

### 5.1.2 Referencias

- [Como usar rclone \(blogdelazaro\)](#)
- [y con cifrado \(blogdelazaro\)](#)
- [Documentación](#)

## 5.2 Palemoon

Un fork de *Firefox* con menos chorradas. Instalado con el paquete deb descargado de su [página web](#)

```
curl -fsSL https://download.opensuse.org/repositories/home:stevenpusser/xUbuntu_22.10/
echo 'deb [ signed-by=/usr/local/share/keyrings/palemoon.gpg ] http://download.opensuse.org
sudo apt update
sudo apt install palemoon
```

## 5.3 LibreWolf

Otro fork de *Firefox* centrado en la privacidad. Instalado como *appimage* descargado desde su [página web](#)

**UPDATE:** Ya está disponible el repo para Mint:

```
echo "deb [arch=amd64] http://deb.librewolf.net $(lsb_release -sc) main" | sudo tee /
sudo wget http://deb.librewolf.net/keyring.gpg -O /etc/apt/trusted.gpg.d/librewolf.gp
sudo apt update
sudo apt install librewolf -y
```

### 5.3.1 Plugins instalados

Conviene estudiar la documentación de los *add-ons* recomendados, disponible [aquí](#).

- KeepassXC-Browser
  - Necesitamos instalar el KeepassXC, el que viene en los repos es un poco antiguo podemos instalar desde PPA
  - Es imprescindible hacer un link con `ln -s ~/.mozilla/native-messaging-hosts ~/.librewolf/native-messaging-hosts`
- Clear URLs
- Mozilla Multiaccount Containers

## 5.4 Netsurf

Un navegador ultraligero (aunque no funciona con muchas páginas, solo para webs austeras) Instalado via flathub con flatpak `install netsurf`

## 5.5 Lagrange

Un navegador para el protocolo *Gemini*. Instalado con la *appimage* desde su [página web](#)

## 5.6 Castor

Otro navegador para el protocolo *Gemini* programado en *Rust*. Instalado desde las fuentes siguiendo instrucciones de su [página web](#)

## 5.7 Whalebird: Cliente de Mastodon

Descargada *appimage* desde [la página web de la aplicación](#).

## 5.8 Sengi: Cliente de Mastodon

Instalada *appimage* desde su [github](#)

# 6 Window Managers adicionales

## 6.1 i3wm

Añadimos el repo:

```
cd ~/tmp
/usr/lib/apt/apt-helper download-file https://debian.sur5r.net/i3/pool/main/s/sur5r-k
sudo dpkg -i ./keyring.deb
sudo echo "deb http://debian.sur5r.net/i3/ $(grep '^DISTRIB_CODENAME=' /etc/lsb-release)
sudo apt update
sudo apt install i3
```

## 6.2 qtile

Vamos a describir la instalación del *Qtile* en un *virtualenv* dedicado. Si te bajas la versión estable de *Qtile* desde su [página web](#) en el paquete vienen un montón de script auxiliares que te permiten hacer la instalación aislada en un *virtualenv* pero lo voy a hacer a mano para tenerlo controlado con pyenv.

- Creamos el *virtualenv* qtile basado en la versión 3.10.0 que teníamos instalada previamente:

```
# Creamos el directorio de trabajo
mkdir <workPath>/qtile
cd <workPath>/qtile

# OPCIONAL: Descargamos el qtile estable de la página web
# sólo si quieres curiosear los scripts auxiliares
wget https://github.com/qtile/qtile/archive/v0.18.1.tar.gz
tar xvzf v0.18.1.tar.gz
rm v0.18.1.tar.gz

# Creamos el entorno virtual
pyenv virtualenv 3.10.0 qtile
pyenv local qtile
# Instalamos los paquetes iniciales (comunes a mis entornos)
pip install --upgrade pip setuptools wheel

# instalamos los requisitos
pip install --no-cache-dir xcffib
pip install --no-cache-dir cairocffi

# Instalamos la versión estable de qtile
pip install --no-cache-dir qtile
```

Con esto ya estamos listos, podríamos arrancar *Qtile* con `qtile start`, pero no puede funcionar claro. Para que arranque correctamente, tenemos que lanzarlo en un servidor X. (ver el punto “[Lanzar Window Managers con Xephyr](#)”)

### 6.2.1 Configurar Qtile en *virtualenv* para arrancar desde el *Lightdm*

Como root nos creamos un script `launch_qtile` en `/usr/local/bin`, con el siguiente contenido



```
#!/bin/bash
source '/home/user/.pyenv/versions/3.10.0/envs/qtile/bin/activate'
qtile start
```

Le damos permisos de ejecución con `chmod 755 launch_qtile` (ojo a los permisos para *all* que si no son estos no le gusta a *Lightdm*)

También como root creamos el fichero `/usr/share/xsessions/qtile.desktop` con el contenido:

```
[Desktop Entry]
Name=Qtile
Comment=Qtile Session
Exec=launch_qtile
Type=Application
Keywords=wm;tiling
```

Y con esto tendremos Qtile disponible en *Lightdm*.

## 6.3 Lanzar Window Managers con Xephyr

Para probar (o configurar) los *Window Managers* sin salir de nuestra sesión de Mate podemos usar Xephyr, si no lo tienes instalado ejecuta:

```
sudo apt update
sudo apt install xserver-xephyr
```

Para lanzar un *Xserver* usaríamos un comando como:

```
Xephyr -ac -screen 800x600 -br -reset -terminate 2> /dev/null :1 &
```

**-ac** Autorizar conexiones de clientes indiscriminadamente (*disable access restrictions*)

**-screen** Especificar la geometría de la pantalla.

**-br** La ventana raíz tendrá fondo negro

**-reset** Reset al terminar el último cliente

**-terminate** Finalizar cuando se resetee el servidor

**2> /dev/null** Mandar los mensajes de error al limbo (alias **NE** en nuestro pc)

**:1** Arrancar el server en el `DISPLAY=1`

Así que si queremos arrancar por ejemplo el *i3wm* podríamos hacer un script con las siguientes líneas:

```
Xephyr -ac -screen 800x600 -br -reset -terminate 2> /dev/null :1 &  
export DISPLAY=:1  
i3
```

Para *Qtile* bastaría con cambiar *i3* por *qtile* `start`

## 7 Comunicación con dispositivos Android

### 7.1 scrcpy

```
sudo apt install scrcpy
```

### 7.2 Heimdall

Para flashear roms en móviles

```
sudo apt install heimdall-flash heimdall-flash-frontend
```

## 8 Documentación

### 8.1 Vanilla LaTeX

Para instalar la versión más reciente de LaTeX hago la instalación desde [ctan](#)

Una vez instalado usamos *equivs* para generar un paquete deb y que nuestro sistema sepa que tenemos *texlive* instalado.

```
cd ~  
mkdir tmp  
cd tmp  
wget http://mirror.ctan.org/systems/texlive/tlnet/install-tl-unx.tar.gz  
tar xzf install-tl-unx.tar.gz  
cd install-tl-xxxxxx
```

La parte `xxxxxx` varía en función del estado de la última versión de LaTeX disponible.

```
sudo ./install-tl
```

Una vez lanzada la instalación podemos desmarcar las opciones que instalan la documentación y las fuentes. Eso nos obligará a consultar la documentación

on line pero ahorrará prácticamente el 50% del espacio necesario. En mi caso sin doc ni src ocupa 2,3Gb

```
mkdir -p /opt/texbin
sudo ln -s /usr/local/texlive/2020/bin/x86_64-linux/* /opt/texbin
```

Por último para acabar la instalación añadimos `/opt/texbin` al *PATH*. Para *bash* y *zsh* basta con añadir al fichero `~/.profile` las siguientes líneas:

```
# adds texlive to my PATH
if [ -d "/opt/texbin" ] ; then
    PATH="$PATH:/opt/texbin"
fi
```

En cuanto a *fish* (si es que lo usas, claro) tendremos que modificar (o crear) el fichero `~/.config/fish/config.fish` y añadir la siguiente línea:

```
set PATH $PATH /opt/texbin
```

### 8.1.1 Falsificando paquetes

Ya tenemos el *texlive* instalado, ahora necesitamos que el gestor de paquetes sepa que ya lo tenemos instalado.

```
sudo apt install equivs --no-install-recommends
mkdir -p /tmp/tl-equivs && cd /tmp/tl-equivs
equivs-control texlive-local
```

Alternativamente para hacerlo más fácil podemos descargarnos un fichero *texlive-local* ya preparado, ejecutando:

```
wget http://www.tug.org/texlive/files/debian-equivs-2018-ex.txt
/bin/cp -f debian-equivs-2020-ex.txt texlive-local
```

Editamos la versión (si queremos) y procedemos a generar el paquete *deb*.

```
equivs-build texlive-local
```

El paquete que hemos generado tiene una dependencia: *freeglut3*, hay que instalarla previamente.

```
sudo apt install freeglut3
sudo dpkg -i texlive-local_2020-1_all.deb
```

Todo listo, ahora podemos instalar cualquier paquete *debian* que dependa de *texlive* sin problemas de dependencias, aunque no hayamos instalado el *texlive* de *Debian*.

### 8.1.2 Fuentes

Para dejar disponibles las fuentes opentype y truetype que vienen con texlive para el resto de aplicaciones:

```
sudo cp $(kpsewhich -var-value TEXMFSYSVAR)/fonts/conf/texlive-  
fontconfig.conf /etc/fonts/conf.d/09-texlive.conf  
sudo nano /etc/fonts/conf.d/09-texlive.conf
```

Borramos la línea:

```
<dir>/usr/local/texlive/20xx/texmf-dist/fonts/type1</dir>
```

Y ejecutamos:

```
sudo fc-cache -fsv
```

Actualizaciones Para actualizar nuestro *latex* a la última versión de todos los paquetes:

```
sudo /opt/texbin/tlmgr update --self  
sudo /opt/texbin/tlmgr update --all
```

También podemos lanzar el instalador gráfico con:

```
sudo /opt/texbin/tlmgr --gui
```

Para usar el instalador gráfico hay que instalar previamente:

```
sudo apt-get install perl-tk --no-install-recommends
```

Lanzador para el actualizador de *texlive*:

```
mkdir -p ~/.local/share/applications  
/bin/rm ~/.local/share/applications/tlmgr.desktop  
cat > ~/.local/share/applications/tlmgr.desktop << EOF  
[Desktop Entry]  
Version=1.0  
Name=TeX Live Manager  
Comment=Manage TeX Live packages  
GenericName=Package Manager  
Exec=gksu -d -S -D "TeX Live Manager" '/opt/texbin/tlmgr -gui'  
Terminal=false  
Type=Application  
Icon=system-software-update  
EOF
```

## 8.2 Tipos de letra

Creamos el directorio de usuario para tipos de letra:

```
mkdir ~/.local/share/fonts
```

## 8.3 Fuentes Adicionales

Me he descargado de internet la fuente [Mensch](#) el directorio de usuario para los tipos de letra: `~/.local/share/fonts`

Además he clonado el repo [Programming Fonts](#) aunque parece que las fuentes están un poco anticuadas.

```
cd ~/wherever
git clone https://github.com/ProgrammingFonts/ProgrammingFonts
cd ~/.local/share/fonts
ln -s ~/wherever/ProgrammingFonts/Menlo .
```

La fuente Hack la he instalado directamente desde el [sitio web](#)

## 8.4 Pandoc

*Pandoc* es un traductor entre formatos de documento. Está escrito en Haskell y es increíblemente útil. De hecho este documento está escrito con *Pandoc*.

Instalado el *Pandoc* descargando paquete `.deb` desde [la página web del proyecto](#).

Además podríamos descargarnos plantillas de Pandoc desde [este repo](#) ejecutando los siguientes comandos:

```
mkdir ~/.pandoc
cd ~/.pandoc
git clone https://github.com/jgm/pandoc-templates templates
```

Las plantillas no son imprescindibles pero si quieres aprender a usarlas o hacer alguna modificación viene bien tenerlas.

## 8.5 Algunos editores adicionales

Dos editores opcionales para hacer pruebas:

**Obsidian** Instalado con *appimage* descargado desde la [página web](#)

**Zetlr** Instalado con fichero .deb descargado desde [su página web](#)

## 8.6 Calibre

La mejor utilidad para gestionar tu colección de libros electrónicos.

Ejecutamos lo que manda la página web:

```
sudo -v && wget -nv -O- https://download.calibre-ebook.com/linux-installer.sh | sudo sh /dev/stdin
```

El programa queda instalado en /opt/calibre. Se puede desinstalar con el comando `sudo calibre-uninstall`.

Para usar el calibre con el Kobo Glo:

- Desactivamos todos los plugin de Kobo menos el Kobo Touch Extended
- Creamos una columna MyShelves con identificativo #myshelves
- En las opciones del plugin:
  - En la opción Collection columns añadimos las columnas series,#myshelves
  - Marcamos las opciones Create collections y Delete empty collections
  - Marcamos *Modify CSS*
  - Update metadata on device y Set series information

Algunos enlaces útiles:

- (<https://github.com/jgoguen/calibre-kobo-driver>)
- (<http://www.lectoreselectronicos.com/foro/showthread.php?15116-Manual-de-instalaci%C3%B3n-y-uso-del-plugin-Kobo-Touch-Extended-para-Calibre>)
- (<http://www.redelijkheid.com/blog/2013/7/25/kobo-glo-ebook-library-management-with-calibre>)
- (<https://www.netogram.com/kobo.htm>)

## 8.7 Scribus

Scribus es un programa libre de composición de documentos. con Scribus puedes elaborar desde los folletos de una exposición hasta una revista o un poster.

Instalamos desde los depósitos oficiales de Mint.

Se podría instalar desde ppa cuando lo actualicen para incluir Ubuntu 20 con los siguientes comandos:

```
sudo add-apt-repository ppa:scribus/ppa
sudo apt update
sudo apt install scribus scribus-ng scribus-template scribus-ng-doc
```

### 8.7.1 Cambiados algunos valores por defecto

He cambiado los siguientes valores en las dos versiones, no están exactamente en el mismo menú pero no son difíciles de encontrar:

- Lenguaje por defecto: **English**
- Tamaño de documento: **A4**
- Unidades por defecto: **milimeters**
- Show Page Grid: **Activado**
- Dimensiones de la rejilla:
  - Mayor: **30 mm**
  - Menor: **6mm**
- En opciones de salida de *pdf* indicamos que queremos salida a impresora y no a pantalla. Y también que no queremos *spot colors*, que serían sólo para ciertas impresoras industriales, así que activamos la opción *Convert Spot Colors to Process Colors*.

Siempre se puede volver a los valores por defecto sin mucho problema (hay una opción para ello)

Referencia [aquí](#)

### 8.7.2 Solucionados problemas de *hyphenation*

*Scribus* no hacía correctamente la separación silábica en castellano, he instalado los paquetes:

- hyphen-es
- hyphen-gl

Y ahora funciona correctamente.

## 8.8 Foliate: lector de libros electrónicos

Se puede instalar el paquete deb desde [su propio github](#)

## 8.9 Zotero: Gestor de referencias bibliográficas

Por cortesía de [Emiliano Heyns](#) tenemos disponible el paquete de Zotero para Debian y Ubuntu.

```
wget -q0- https://raw.githubusercontent.com/retorque/zotero-deb/master/install.sh  
sudo apt update  
sudo apt install zotero
```

A mayores instalamos el *addon* **Better Bibtex** descargando la última versión disponible desde [aquí](#) e instalando en Zotero con la opción "Instalar desde fichero".

## 9 Desarrollo software

### 9.1 Paquetes esenciales

Estos son los paquetes esenciales para empezar a desarrollar software en Linux.

```
sudo apt install build-essential checkinstall make automake cmake autoconf \  
git git-core git-crypt dpkg wget
```

### 9.2 Git

---

**NOTA:** Si quieres instalar la última versión de git, los git developers tienen un ppa para ubuntu, si quieres tener el git más actualizado:

```
sudo add-apt-repository ppa:git-core/ppa  
sudo apt update  
sudo apt upgrade
```

---

Control de versiones distribuido. Imprescindible. Para *Linux Mint* viene instalado por defecto.

Configuración básica de git:

```
git config --global ui.color auto  
git config --global user.name "Pepito Pérez"  
git config --global user.email "pperez@mikasa.com"
```



```

git config --global alias.cl clone

git config --global alias.st "status -sb"
git config --global alias.last "log -1 --stat"
git config --global alias.lg "log --graph --pretty=format:'%Cred%h%Creset -
%C(yellow)%d%Creset %s %Cgreen(%cr) %Cblue<%an>%Creset' --abbrev-
commit --date=relative --all"
git config --global alias.dc "diff --cached"

git config --global alias.unstage "reset HEAD --"

git config --global alias.ci commit
git config --global alias.ca "commit -a"

git config --global alias.ri "rebase -i"
git config --global alias.ria "rebase -i --autosquash"
git config --global alias.fix "commit --fixup"
git config --global alias.squ "commit --squash"

git config --global alias.cp cherry-pick
git config --global alias.co checkout
git config --global alias.br branch
git config --global core.editor emacs

```

## 9.3 Emacs

Instalado emacs desde los repos:

```
sudo aptitude install emacs
```

## 9.4 Lenguaje de programación D (D programming language)

El lenguaje de programación D es un lenguaje de programación de sistemas con una sintaxis similar a la de C y con tipado estático. Combina eficiencia, control y potencia de modelado con seguridad y productividad.

### 9.4.1 D-apt e instalación de programas

Configurado *d-apt*, instalados todos los programas incluidos

```
sudo wget http://master.dl.sourceforge.net/project/d-apt/files/d-apt.list -O /etc/apt/sources.list.d/d-apt.list
sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys EBCF975E5BA24D5E
sudo apt update
```

Instalamos todos los programas asociados excepto *textadept* que no uso.

```
sudo apt install dmd-compiler dmd-tools dub dcd dfix dfmt dscanner
```

### 9.4.2 DCD

Una vez instalado el DCD tenemos que configurarlo creando el fichero `~/ .config/dcd/dcd.conf` con el siguiente contenido:

```
/usr/include/dmd/druntime/import
/usr/include/dmd/phobos
```

Podemos probarlo con:

```
dcd-server &
echo | dcd-client --search toImpl
```

### 9.4.3 gdc

Instalado con:

```
sudo aptitude install gdc
```

### 9.4.4 ldc

Instalado con:

```
sudo aptitude install ldc
```

Para poder ejecutar aplicaciones basadas en Vibe, necesitamos instalar:

```
sudo apt-get install -y libssl-dev libevent-dev
```

### 9.4.5 Emacs para editar D

Instalados los siguientes paquetes desde Melpa

- d-mode
- flymake-d
- flycheck

- flycheck-dmd-dub
- flycheck-d-unittest
- auto-complete (desde melpa)
- ac-dcd

Referencias \* (<https://github.com/atilaneves/ac-dcd>) \* (<https://github.com/Hackerpilot/DCD>)

## 9.5 C, C++

### 9.5.1 Instalación de Gnu Global

Para instalar las dependencias, previamente instalamos:

```
sudo apt install ncurses-dev id-utils exuberant-ctags python-pygments
```

Con ctags --version nos aseguramos de que se llama a Exuberant y no el ctags que instala Emacs. Si no es así habrá que revisar la definición del PATH

python-pygments no es necesario para C o C++, pero añade funcionalidad a Global (hasta 25 lenguajes de programación más)

No podemos instalar Global desde los repos de Ubuntu, está muy anticuado y genera bases de datos enormes y lentas. Tendremos que compilarlo.

Nos bajamos las fuentes del programa desde [la página oficial](#) En el momento de escribir esto se trata de la versión 6.6.4.

Descomprimos los fuentes y los compilamos con:

```
./configure --prefix=/usr/local --with-exuberant-ctags=/usr/bin/ctags
make
sudo make install
```

He comprobado que make uninstall funciona correctamente, las librerías quedan instaladas en /usr/local/lib/gtags y los ejecutables en /usr/local/bin

## 9.6 Rust

Instalamos siguiendo las instrucciones de [aquí](#) (Hacemos la instalación por defecto)

```
curl --proto 'https' --tlsv1.2 -sSf https://sh.rustup.rs | sh
```

```
stable installed - rustc 1.47.0 (18bf6b4f0 2020-10-07)
```

Rust is installed now. Great!

To get started you need Cargo's bin directory (\$HOME/.cargo/bin) in your PATH environment variable. Next time you log in this will be done automatically.

To configure your current shell run `source $HOME/.cargo/env`

Yo comento la linea del fichero .zprofile por que mi .zshrc ya lee el fichero .profile

Para desinstalar rust bastaría con ejecutar `rustup self uninstall`

Para actualizar la instalación: `rustup update`

### 9.6.1 RLS

Seguimos las instrucciones de la página oficial de [LSP](#) y de [RLS](#)

```
rustup update
```

```
rustup component add rls rust-analysis rust-src
```

### 9.6.2 Algunas utilidades de sistema escritas en Rust

Instalamos:

```
cargo install tealdeer # tldr tldr
cargo install du-dust  # tldr dust
cargo install fd-find  # tldr fd
cargo install exa       # tldr exa
cargo install tokei     # tldr tokei
cargo install gitui     # gitui --help
cargo install ripgrep   # tldr rg
cargo install bat       # tldr bat
cargo install lsd       # tldr lsd
cargo install git-delta # tldr delta
```

## 9.7 golang

Bajamos el paquete con la última versión desde [la página oficial](#).

Descomprimos como *root* en `/usr/local/`

```
sudo tar -C /usr/local -xvzf go1.15.7.linux-amd64.tar.gz
```

Añadimos al path con las siguientes líneas en ~/.profile:

```
#golang
if [ -d "/usr/local/go" ] ; then
    export GOROOT="/usr/local/go"
    PATH="$PATH:$GOROOT/bin"
fi
if [ -d "$HOME/work/development/gocode" ] ; then
    export GOPATH="$HOME/work/development/gocode"
    PATH="$PATH:$GOPATH/bin"
fi
```

### 9.7.1 Instalación de *gopls* un servidor de LSP para editores:

Desde un directorio **que no sea el GOPATH**

```
GO111MODULE=on go get golang.org/x/tools/gopls@latest
```

### 9.7.2 golint

```
go get -u golang.org/x/lint/golint
```

### 9.7.3 Utilidades escritas en go

```
go install github.com/jesseduffield/lazygit@latest
go install github.com/cheat/cheat/cmd/cheat@latest
```

## 9.8 Processing

Bajamos el paquete de la [página web](#), descomprimimos en ~/apps/, en las nuevas versiones incorpora un script de instalación que ya se encarga de crear el fichero *desktop*.

La última versión incorpora varios modos de trabajo, he descargado el modo *Python* para probarlo.

## 9.9 openFrameworks

Nos bajamos los fuentes para linux 64bits desde [la página web del proyecto](#), y las descomprimos en un directorio para proceder a compilarlas.

No hay más que seguir [las instrucciones de instalación para linux](#).

La instalación no es demasiado intrusiva si tienes Ubuntu 18 o mayor y una versión reciente del gcc.

En la primera pregunta que nos hace es necesario contestar que no. De lo contrario falla la compilación.

Añade los siguientes paquetes a nuestro sistema

```
installing OF dependencies
```

```
OF needs to install the following packages using apt-get:
```

```
curl libjack-jackd2-0 libjack-jackd2-dev freeglut3-dev libasound2-dev libxmu-dev libx
```

```
Do you want to continue? [Y/n]
```

No te olvides de compilar también el *Project Generator*.

## 9.10 Python

En Linux Mint Vanessa ya no tenemos *python2* (aunque podemos instalarlo)

Para dejar a *python3* como python de sistema instalamos el paquete:

```
sudo apt install python-is-python3
```

Después podemos comprobar la versión:

```
python -V
```

```
Python 3.10.6
```

### 9.10.1 Paquetes de sistema relacionados con python que instalamos

Son los que ya comentamos en la sección de instalación de zsh, como ya dijimos conviene que instalemos los paquetes de desarrollo:

```
sudo apt install python3-dev
```

```
sudo apt install python3-all-dev
```

```
sudo apt install python3-virtualenv python3-virtualenvwrapper python3-virtualenv-clon
```

```
sudo apt install pipx
```

```
# sudo apt install python3-poetry
```

Ademas añadimos las siguientes lineas al fichero ~/.profile:

```
# WORKON_HOME for virtualenvwrapper
```

```
if [ -d "$HOME/.virtualenvs" ] ; then
```

```
WORKON_HOME="$HOME/.virtualenvs"
fi
```

[Aquí](#) tenemos la referencia de comandos de *virtualenvwrapper*.

### 9.10.2 pyenv

Instalamos los pre-requisitos:

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install --no-install-recommends make build-essential \
libssl-dev zlib1g-dev libbz2-dev libreadline-dev libsqlite3-dev \
wget curl llvm libncurses5-dev xz-utils tk-dev \
libxml2-dev libxmlsec1-dev libffi-dev liblzma-dev
```

Podemos clonar el repo en nuestro home:

```
git clone https://github.com/pyenv/pyenv.git ~/.pyenv
```

Pero también podemos añadir el *bundle* para *Antigen* en el fichero `.zshrc` y dejar que se encargue de todo. (Este es el camino que yo sigo)

```
antigen bundle mattberther/zsh-pyenv
```

Añadimos al fichero `~/.profile`:

```
# pyenv
if [ -d "$HOME/.pyenv" ] ; then
    export PYENV_ROOT="$HOME/.pyenv"
    export PATH="$PYENV_ROOT/bin:$PATH"
fi
```

Y configuramos en `~/.bashrc` y en `~/.zshrc` (aunque en el último no es necesario tocar nada si usamos el *bundle* para *Antigen*):

```
if command -v pyenv 1>/dev/null 2>&1; then
    eval "$(pyenv init -)"
fi
```

Podemos probar que todo funciona con: `pyenv install -l`

Una vez instalado hay que estudiarse [la referencia de comandos](#)

### 9.10.3 poetry

Podríamos instalar con:

```
curl -sSL https://raw.githubusercontent.com/python-poetry/poetry/master/get-poetry.py
```

Dejamos la activación solo en el fichero `~/.profile`, añadiendo las siguientes líneas:

```
# poetry
if [ -d "$HOME/.poetry" ] ; then
    PATH="$HOME/.poetry/bin:$PATH"
fi
```

Las actualizaciones se realizan con `poetry self update`

También podríamos instalarlo como un paquete de Ubuntu.

#### 9.10.4 Instalación de bpython y ptpython

*bpython* instalado desde repos `sudo apt install bpython`

*ptpython* instalado en un virtualenv para probarlo

#### 9.10.5 Jupyter

Una instalación para pruebas.

```
mkvirtualenv -p /usr/bin/python3 jupyter
python -m pip install jupyter
```

#### 9.10.6 Instalamos python3.11

python3.11 está ya disponible en los repos oficiales.

Para dejarla instalada (yo no lo instalo):

```
sudo apt install python3.11 python3.11-dev python3.11-venv
```

### 9.11 neovim

Vamos a probar *neovim*, ahora mismo la versión de los repos de Ubuntu está actualizada a la penúltima versión (0.4.3). También podemos descargar el ap-  
pimage desde [la página web](#)

Es de esperar que alguna vez vuelvan a tener el neovim disponible en los repos de la aplicación:



```
sudo apt-add-repository ppa:neovim-ppa/stable
sudo apt update
sudo apt install neovim
```

Para instalar los módulos de python creamos un *virtualenv* que más tarde añadiremos al fichero *init.vim*.

```
mkvirtualenv -p /usr/bin/python3 neovim3
sudo pip install --upgrade neovim
deactivate
```

Revisar [esto](#)

---

**NOTA:** El siguiente paso ya no parece necesario, las alternativas se han actualizado con la instalación del *neovim*.

---

Para actualizar las alternativas:

```
sudo update-alternatives --install /usr/bin/vi vi /usr/bin/nvim 60
sudo update-alternatives --config vi
sudo update-alternatives --install /usr/bin/vim vim /usr/bin/nvim 60
sudo update-alternatives --config vim
```

#### 9.11.0.1 Install *vim-plug* Ejecutamos:

```
curl -fLo ~/.local/share/nvim/site/autoload/plug.vim --create-dirs \
https://raw.githubusercontent.com/junegunn/vim-plug/master/plug.vim
```

Configuramos el fichero de configuración de *nvim* (*~/.config/nvim/init.vim*):

```
" Specify a directory for plugins
" - For Neovim: ~/.local/share/nvim/plugged
" - Avoid using standard Vim directory names like 'plugin'
call plug#begin('~/.local/share/nvim/plugged')

if has('nvim')
  Plug 'Shougo/deoplete.nvim', { 'do': ':UpdateRemotePlugins' }
else
  Plug 'Shougo/deoplete.nvim'
  Plug 'roxma/nvim-yarp'
  Plug 'roxma/vim-hug-neovim-rpc'
endif
```

```

Plug 'deoplete-plugins/deoplete-jedi'

" Initialize plugin system
call plug#end()

let g:deoplete#enable_at_startup = 1

" set python enviroments
let g:python_host_prog = '/full/path/to/neovim2/bin/python'
let g:python3_host_prog = '/home/salvari/.virtualenvs/neovim3/bin/python'

```

La primera vez que abramos *nvim* tenemos que instalar los plugin por comando ejecutando: `:PlugInstall`

### Instalación de dein

---

**Nota:**

Solo hay que instalar uno de los dos o *dein* o *plug-vim*. Yo uso *plug-vim* así que esto es sólo una referencia.

---

<https://github.com/Shougo/dein.vim>

```

" Add the dein installation directory into runtimepath
set runtimepath+=~/.config/nvim/dein/repos/github.com/Shougo/dein.vim

if dein#load_state('~/.config/nvim/dein')
  call dein#begin('~/.config/nvim/dein')

  call dein#add('~/.config/nvim/dein/repos/github.com/Shougo/dein.vim')
  call dein#add('Shougo/deoplete.nvim')
  call dein#add('Shougo/denite.nvim')
  if !has('nvim')
    call dein#add('roxma/nvim-yarp')
    call dein#add('roxma/vim-hug-neovim-rpc')
  endif

  call dein#end()
  call dein#save_state()
endif

```

filetype plugin indent on  
syntax enable

## 9.12 Firefox developer edition

El rollo de siempre, descargar desde [la página web](#) descomprimir en ~/apps y crear un lanzador.

## 9.13 Navegadores cli

Herramientas útiles para depuración web

```
sudo apt install httpie links
```

## 9.14 MariaDB

Ahora siempre uso los servidores de base de datos dockerizados. Pero sigue siendo interesante instalar los clientes en nuestro sistema con `sudo apt install mariadb-client`

## 9.15 Squirrel SQL Client

Bajamos el zip de estándar desde [la página web de Squirrel](#) (yo prefiero no usar el instalador)

Como de costumbre descomprimos en ~/apps y creamos una entrada en nuestro menú de aplicaciones.

Nos descargamos también el *java connector* para MariaDB. Desde la página oficial. Nos interesa el fichero `maria-java-client-2.6.0.jar`

Configuramos el driver para que sepa donde está el fichero .jar y ya estamos listos para trabajar.

El fichero `squirrel-sql.sh` necesita que lo lancemos desde el directorio del script.

## 9.16 R y R-studio

Primero instalamos la última versión de R en nuestro pc:

```
wget -qO- https://cloud.r-project.org/bin/linux/ubuntu/marutter_pubkey.asc \
|gpg --dearmor -o /usr/local/share/keyrings/cran-archive-keyring.gpg

. /etc/os-release
sudo echo "deb [signed-by=/usr/local/share/keyrings/cran-archive-keyring.gpg ] \
https://cloud.r-project.org/bin/linux/ubuntu ${UBUNTU_CODENAME}-cran40/" \
| sudo tee /etc/apt/sources.list.d/cran.list

sudo apt update
sudo apt install r-base
```

### 9.16.1 R-studio

Ojo, tenemos *R-studio Server* y *R-studio Desktop*, en tu portátil casi seguro que quieres el *Desktop* y no el *Server*.

Para *R-studio Server* descargamos la última versión disponible de *R-studio* desde la [página web](#)

Instalamos con *gdebi* (basta con clicar sobre el fichero *.deb*)

Para *R-studio Desktop* descargamos la última versión disponible desde la [página web](#)

Igual que el *Server* instalamos el paquete del *Desktop* con *gedebi*.

### 9.17 Octave

Instalado desde flatpak

```
sudo flatpak install flathub org.octave.Octave
```

### 9.18 go Hugo

Generador de sitios web estáticos.

Instalado fichero *.deb* desde la página web: [hugo github](#) **Asegúrate de instalar el Hugo Extended**

## 10 Desarrollo hardware

### 10.1 Arduino IDE

Bajamos los paquetes de la página [web](#), descomprimos en `~/apps/arduino`.

La distribución del IDE incluye ahora un fichero `install.sh` que se encarga de hacer la integración del IDE en los menús de Linux.

Además también incluye un script (`arduino-linux-setup.sh`) para crear las *devrules* y que además desinstala el driver *modemmanager* y crea grupos nuevos en el sistema si no existen.

No tengo claro lo de desinstalar el driver así que comentamos la sección que borra el *modemmanager* del fichero `arduino-linux-setup.sh` y lo ejecutamos para que instale el resto.

Yo añado el fichero `99-arduino.rules` que se encarga de inhibir el *modemmanager* para que no capture al Circuit Playground Express:

```
# for arduino brand, stop ModemManager grabbing port
ATTRS{idVendor}=="2a03", ENV{ID_MM_DEVICE_IGNORE}="1"
# for sparkfun brand, stop ModemManager grabbing port
ATTRS{idVendor}=="1b4f", ENV{ID_MM_DEVICE_IGNORE}="1"
```

Después de añadir ficheros de reglas podemos recargar las reglas ejecutando:

```
udevadm control --reload-rules && udevadm trigger
```

Tenemos que crear los ficheros `.desktop`.

#### 10.1.1 Arduino IDE 2

Descargamos el fichero *appmimage* de la página de Arduino y creamos el fichero `.desktop`.

#### 10.1.2 Añadir soporte para *Feather M0*

Arrancamos el IDE Arduino y en la opción de *Preferences::Additional Board Managers URLs* añadimos la dirección `https://adafruit.github.io/arduino-board-index/package_adafruit_index.json`, si tenemos otras URL, simplemente añadimos esta separada por una coma.

Ahora desde el *Board Manager* instalamos:

- Arduino SAMD Boards

- Adafruit SAMD Boards

### 10.1.3 Añadir soporte para *Circuit Playground Express*

Bastaría con instalar *Arduino SAMD Boards*

### 10.1.4 Añadir soporte para STM32

Tenemos varias URL posibles para configurar en las preferencias del IDE Arduino:

- [https://github.com/stm32duino/BoardManagerFiles/raw/main/package\\_stm32duino\\_index.json](https://github.com/stm32duino/BoardManagerFiles/raw/main/package_stm32duino_index.json) (esta deber ser la oficial)

Pero la oficial no da soporte para usar el *st-link*, necesitamos añadir alguna más.

- [http://dan.drown.org/stm32duino/package\\_STM32duino\\_index.json](http://dan.drown.org/stm32duino/package_STM32duino_index.json) (recomendada por Tutoelectro, nos da soporte para el st-link)

---

**NOTA:** Hasta donde yo se la de arriba es la única URL que permite usar el st-link

---

He optado por añadir los dos ficheros json al IDE, la oficial tiene buena pinta pero parece que no soporta st-link. Con la otra podremos usarlo sin problemas.

Instalamos la biblioteca *stm32 cores* que corresponde al origen de software oficial y la biblioteca *STM32F1xx/GD32F1xx*, esta última es la que nos dará soporte explícito para el st-link

Lo probamos con el *Blink* y funciona perfectamente con las opciones de la **Figura 1**

### 10.1.5 Añadir soporte para ESP32 y ESP8266

Añadimos las URL:

- [https://raw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-pages/package\\_esp32\\_index.json](https://raw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-pages/package_esp32_index.json) (soporte para ESP32)
- [http://arduino.esp8266.com/stable/package\\_esp8266com\\_index.json](http://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json) (soporte para ESP8266)

Añadimos la librería:

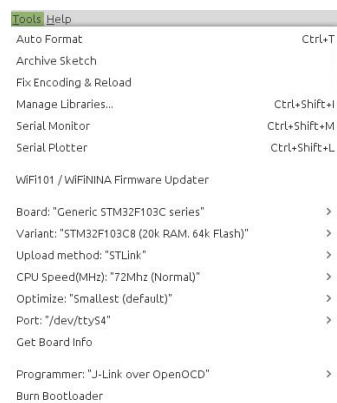


Figura 1: Opciones Arduino para STM32 con st-link

- ESP32 (de espressif)

### 10.1.6 Añadir biblioteca de soporte para Makeblock

---

**Nota:** Pendiente de instalar

---

Clonamos el [repo oficial en github](#).

Una vez que descarguemos las librerías es necesario copiar el directorio Makeblock-Libraries/makeblock en nuestro directorio de bibliotecas de Arduino. En mi caso ~/Arduino/libraries/.

Una vez instaladas las bibliotecas es necesario reiniciar el IDE Arduino si estaba arrancado. Podemos ver si se ha instalado correctamente simplemente echando un ojo al menú de ejemplos en el IDE, tendríamos que ver los ejemplos de *Makeblock*.

Un detalle importante para programar el Auriga-Me es necesario seleccionar el micro Arduino Mega 2560 en el IDE Arduino.

## 10.2 Pinguino IDE

---

**Nota:** Pendiente de instalar

---

Tenemos el paquete de instalación disponible en su página [web](#)

Ejecutamos el programa de instalación. El programa descargará los paquetes Debian necesarios para dejar el IDE y los compiladores instalados.

Al acabar la instalación he tenido que crear el directorio `~/Pinguino/v11`, parece que hay algún problema con el programa de instalación y no lo crea automáticamente.

El programa queda correctamente instalado en `/opt` y arranca correctamente, habrá que probarlo con los micros.

### 10.3 stm32 cubeide

Nos bajamos el instalador genérico. Tendremos que:

- aceptar un montón de acuerdos de licencias
- indicarle un directorio de instalación (en mi caso `~/apps/st/st/stm32cubeide_1.4.0`)
- darle la password de root para instalar ficheros de udev, concretamente:
  - `udev/rules.d/49-stlinkv1.rules`
  - `udev/rules.d/49-stlinkv2-1.rules`
  - `udev/rules.d/49-stlinkv2.rules`
  - `udev/rules.d/49-stlinkv3.rules`
  - `udev/rules.d/99-jlink.rules`

### 10.4 esp-idf

---

**MUY IMPORTANTE** es más fácil instalar el esp-idf a través de *Platformio* pero dejo las instrucciones de instalación que usé en su día como referencia.

---

Instalamos las dependencias (cmake ya lo tenemos instalado)

---

**NOTA:** No es necesario instalar los paquetes de python que nos especifican en las instrucciones de instalación del *esp-idf*, se instalarán automáticamente en el siguiente paso.

---

```
sudo apt-get install gperf cmake ninja-build ccache libffi-dev libssl-dev
```



Ahora creamos un directorio para nuestro *tool-chain*:

```
mkdir ~/esp
cd ~/esp
git clone --recursive https://github.com/espressif/esp-idf
```

También es necesario que nuestro usuario pertenezca al grupo dialout, pero eso ya deberíamos tenerlo hecho de antes.

Una vez clonado el repo ejecutamos el script de instalación

```
cd ~/esp/esp-idf
./install.sh
```

Este script nos va a dejar instaladas todas las herramientas necesarias en el directorio `~/expressif`

**Nota:** para que funcione correctamente en Linux Mint es necesario que el script `tools/idf_tools.py` apunte al python3 de nuestro sistema. Basta con editar la primera línea *shebang* del script.

Estas son las bibliotecas que deja instaladas:

Installing ESP-IDF tools

Installing tools: xtensa-esp32-elf, xtensa-esp32s2-elf, esp32ulp-elf, esp32s2ulp-elf,

Para empezar a trabajar bastará con hacer un *source* del fichero `~/apps/esp/esp-idf/export.sh`:

```
. ~/apps/esp/esp-idf/export.sh
```

## 10.5 KiCAD

En la [página web del proyecto](#) nos recomiendan el ppa a usar para instalar la última versión estable:

```
sudo add-apt-repository --yes ppa:kicad/kicad-5.1-releases
sudo apt-get update
sudo apt install kicad
```

Paciencia, el paquete `kicad-packages3d` tarda un buen rato en descargarse.

Algunas librerías alternativas:

- [Freetronics](#) una librería que no solo incluye Shield para Arduino sino una completa colección de componentes que nos permitirá hacer proyectos completos. [Freetronics](#) es una especie de BricoGeek australiano, publica

tutoriales, vende componentes, y al parecer mantiene una biblioteca para KiCAD. La biblioteca de Freetronics se mantiene en un repo de github. Lo suyo es incorporarla a cada proyecto, por que si la actualizas se pueden romper los proyectos que estes haciendo.

- [eklablog](#) Esta biblioteca de componentes está incluida en el github de KiCAD, así que teoricamente no habría que instalarla en nuestro disco duro.

### 10.5.1 Actualizar a KiCAD 6.0

Hacemos un `sudo apt purge` de todos los paquetes del antiguo KiCAD. Desactivamos el antiguo repo y ejecutamos:

```
sudo add-apt-repository --yes ppa:kicad/kicad-6.0-releases
sudo apt update
sudo apt install --install-recommends kicad
# If you want demo projects
# sudo apt install kicad-demos
```

No hay demos de momento en el nuevo KiCAD 6.0

## 10.6 Wireviz

Una herramienta para documentar cableados de proyectos. Es una aplicación *Python* que usa *Graphviz*, lo he instalado con `pipx`.

```
pyenv global ve_sys
pipx install wireviz
pyenv global system
```

## 10.7 Analizador lógico

Mi analizador es un OpenBench de Seedstudio, [aquí hay mas info](#)

### 10.7.1 Sigrok

Instalamos **Sigrok**, simplemente desde los repos de Debian:

```
sudo aptitude install sigrok
```

Al instalar **Sigrok** instalamos también **Pulseview**.

Si al conectar el analizador, echamos un ojo al fichero *syslog* vemos que al conectarlo se mapea en un puerto tty.

Si arrancamos **Pulseview** (nuestro usuario tiene que estar incluido en el grupo *dialout*), en la opción *File::Connect to device*, escogemos la opción *Openbench* y le pasamos el puerto. Al pulsar la opción *Scan for devices* reconoce el analizador correctamente como un *Sump Logic Analyzer*.

### 10.7.2 Sump logic analyzer

Este es el software recomendado para usar con el analizador.

Descargamos el paquete de la [página del proyecto](#), o más concretamente de [esta página](#) y descomprimos en *~/apps*.

Instalamos las dependencias:

```
sudo apt install librx-tx-java
```

Editamos el fichero *~/apps/Logic Analyzer/client/run.sh* y lo dejamos así:

```
#!/bin/bash
```

```
# java -jar analyzer.jar $*
```

```
java -cp /usr/share/java/RXTXcomm.jar:analyzer.jar org.sump.analyzer.Loader
```

Y ya funciona.

### 10.7.3 OLS

---

**Nota:** Pendiente de instalar

---

[Página oficial](#)

## 10.8 IceStudio

Instalamos dependencias con `sudo apt install xclip`

Bajamos el *Applmage* desde el [github de IceStudio](#) y lo dejamos en *~/apps/icestudio*

## 10.9 PlatformIO

### 10.9.1 VS Code

Añadimos el origen de software:

```
curl https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | gpg --  
dearmor > packages.microsoft.gpg  
sudo install -o root -g root -m 644 packages.microsoft.gpg /usr/share/keyrings/  
sudo sh -c 'echo "deb [arch=amd64 signed-by=/usr/share/keyrings/packages.microsoft.gpg]"
```

E instalamos

```
sudo apt update  
sudo apt install code # alternatively code-insiders (es como la versión beta, se puede
```

Ahora

1. lanzamos el editor
2. abrimos el gestor de extensiones
3. buscamos el platformio ide
4. instalamos

Seguimos las instrucciones de [aquí](#)

### 10.9.2 Incluir platform.io CLI en el PATH

Esto es una malísima idea, **NO LO HAGAS**

Las instrucciones indican que hagamos lo siguiente para usar Platformio desde línea de comandos pero no es conveniente hacerlo.

Modificamos el fichero ~/.profile añadiendo las siguientes líneas:

```
if [ -d "$HOME/.platformio/penv/bin" ] ; then  
    PATH="$PATH:$HOME/.platformio/penv/bin"  
fi
```

Si quieres usar Platformio desde línea de comandos, es mejor activar manualmente el entorno virtual con `source ~/.platformio/penv/bin/activate`

### 10.9.3 vsodium

```
wget -qO - https://gitlab.com/paulcarroty/vscodium-deb-rpm-repo/raw/master/pub.gpg |  
echo 'deb https://paulcarroty.gitlab.io/vscodium-deb-rpm-repo/debs/ vscodium main' |  
sudo apt update && sudo apt install codium
```

## 10.10 RepRap

### 10.10.1 OpenScad

El OpenSCAD está disponible en los orígenes de software, así que `sudo apt install openscad`.

### 10.10.2 Slic3r

Descargamos la estable desde la [página web](#) y como de costumbre descomprimos en `~/apps` y creamos un lanzador con *MenuLibre*

### 10.10.3 Slic3r Prusa Edition

Una nueva versión del clásico *Slic3r* con muchas mejoras. Descargamos la *appliance* desde la [página web](#) y ya sabéis, descomprimir en `~/apps` y dar permisos de ejecución.

### 10.10.4 ideaMaker

Una aplicación más para generar gcode con muy buena pinta, tenemos el paquete *deb* disponible en su [página web](#). Instalamos con el gestor de software.

### 10.10.5 Ultimaker Cura

Descargamos el *Appliance* desde la [página web](#)

### 10.10.6 Pronterface

Seguimos las instrucciones para Ubuntu Focal:

Instalamos las dependencias: `sudo apt install libsdl2-dev`

Clonamos el repo:

```
cd ~/apps
git clone https://github.com/kliment/Printrun.git
cd Printrun
mkvirtualenv -p /usr/bin/python3 printrun
python -m pip install https://extras.wxpython.org/wxPython4/extras/linux/gtk3/ubuntu-20.04/wxPython-4.1.0-cp38-cp38-linux_x86_64.whl
pip install -r requirements.txt
# sudo apt-get install libdbus-glib-1-dev libdbus-1-dev
```

Y ya lo tenemos todo listo para ejecutar.

## 10.11 Cortadora de vinilos

### 10.11.1 Inkcute

Instalado en un entorno virtual:

```
mkvirtualenv -p `which python3` inkcute
```

```
sudo apt install libxml2-dev libxslt-dev libcups2-dev
```

```
pip install PyQt5
```

```
pip install inkcute
```

### 10.11.2 Plugin para inkscape

Instalamos dependencias:

```
pip install python-usb
```

Instalamos el fichero .deb desde la web <https://github.com/fablabnbg/inkscape-silhouette/releases>

## 10.12 Drone

### 10.12.1 qgroundcontrol

Descargamos [el appimage](#)

### 10.12.2 missionplanner

Para usar *Mission Planner* en Linux Mint se recomienda instalar los paquetes:

```
sudo apt install mono-complete festival
```

Descargamos el MissionPlanner desde [aquí](#)

[Descripción de la instalación](#)

Una vez descomprimido el zip ejecutamos: `mono MissionPlanner.exe`

## 10.13 node-red

Para instalar node-red en linux necesitamos instalar primero node.js. Hay varias formas de instalar node.js, yo voy a optar por instalar nvm que es el **node version manager**.

Para ello ejecutamos el siguiente comando (la versión actual de nvm es la 0.37.0)

```
curl -o- https://raw.githubusercontent.com/nvm-sh/nvm/v0.37.0/install.sh | bash
```

El script de instalación añade las siguientes líneas al fichero ~/.bashrc, nosotros las movemos al fichero ~/.profile

```
export NVM_DIR="$HOME/.nvm"  
[ -s "$NVM_DIR/nvm.sh" ] && \. "$NVM_DIR/nvm.sh" # This loads nvm  
[ -s "$NVM_DIR/bash_completion" ] && \. "$NVM_DIR/bash_completion" # This loads nvm
```

Para comprobar la instalación usamos command -v nvm que nos devolverá nvm. which no funciona en este caso por que es un script para aplicarle source

### 10.13.1 Instalación de node.js

Ahora que tenemos nvm instalado, ya podemos instalar fácilmente la versión o versiones que queramos de node.js

```
nvm ls-remote      # para listar las versiones disponibles  
nvm install node   # instala la última versión disponible
```

### 10.13.2 Instalación de mosquitto

mosquitto es un *mqtt broker* muy sencillo y completo, aunque no es capaz de aguantar cargas grandes, para aprender es perfecto.

```
sudo apt-add-repository ppa:mosquitto-dev/mosquitto-ppa  
sudo apt-get update  
sudo apt install mosquitto mosquitto-clients
```

Con esto queda el servicio instalado y funcionando (scs mosquitto o systemctl status mosquitto)

Si queremos el servicio parado para arrancarlo nosotros manualmente:

```
scsp mosquitto.service  
scd mosquitto.service
```

Y sin alias sería:

```
sudo systemctl stop mosquitto.service
sudo systemctl disable mosquitto.service
```

Para arrancarlo cuando lo necesitemos le damos un *start* con `scst mosquitto.service` o `sudo systemctl start mosquitto.service`

### 10.13.3 Instalación de Influxdb

Seguimos el método para ubuntu:

```
wget -qO- https://repos.influxdata.com/influxdb.key | sudo apt-key add -
#source /etc/lsb-release
DISTRIB_ID=ubuntu
DISTRIB_CODENAME=focal
echo "deb https://repos.influxdata.com/${DISTRIB_ID} ${DISTRIB_CODENAME} stable" | su
apt update
apt install influxdb
apt install telegraf
```

### 10.13.4 Instalación de node-red

Una vez instalado el `node.js` instalar el `node-red` es muy fácil

```
nvm use node
npm install -g --unsafe-perm node-red
```

## 11 Aplicaciones de gráficos

### 11.1 LibreCAD

Diseño en 2D

```
sudo apt install libreCAD
```

### 11.2 FreeCAD

No hay ppa disponible para Ubuntu 20.

Instalamos *AppImage* desde [aquí](#)

Dejo la instalación desde ppa como recordatorio.



```
sudo add-apt-repository ppa:freecad-maintainers/freecad-stable
sudo apt update
sudo install freecad
```

---

**NOTA:** the ccx package brings CalculiX support to the FEM workbench, and needs to be installed separately.

---

## 11.3 Inkscape

El programa libre para creación y edición de gráficos vectoriales.

```
sudo add-apt-repository ppa:inkscape.dev/stable
sudo apt update
sudo apt install inkscape
```

## 11.4 Gimp

El programa para edición y retocado de imágenes.

Parece que ahora mismo los repos están más actualizados que el ppa. Así que bastaría con:

```
sudo apt install gimp gimp-data gimp-texturize \
gimp-data-extras gimp-gap gmic gimp-gmic
```

De todas formas dejo aquí las instrucciones para instalar desde el ppa por si hacen falta algún día:

```
sudo apt remove gimp gimp-data
sudo add-apt-repository ppa:otto-kesselgulasch/gimp
sudo apt update
sudo apt upgrade
sudo apt install gimp gimp-data gimp-texturize \
gimp-data-extras gimp-gap gmic gimp-gmic gimp-python
```

### 11.4.1 Plugins de Gimp

Para instalar los principales plugins basta con:

```
sudo apt install gimp-plugin-registry
```

## 11.5 Krita

La versión disponible en orígenes de software está bastante por detrás de la disponible en la web. Basta con descargar el *Appimage* desde la [página web](#)

Lo copiamos a `~/apps/krita` y creamos un lanzador con el editor de menús.

Alternativamente también lo tenemos disponible por ppa en <https://launchpad.net/~kritalime/+archive/ubuntu/ppa>

## 11.6 MyPaint

Desde el [github](#) tenemos disponible la última versión en formato *appimage*. La descargamos la dejamos en `~/apps` y creamos un acceso con *Menulibre*, como siempre.

## 11.7 Alchemy

Igual que el *MyPaint* descargamos desde [la página web](#), descomprimos en `~/apps` y creamos un acceso con *Menulibre*.

## 11.8 Capturas de pantalla

El *flameshot* cubre el 99% de mis necesidades: `sudo apt install flameshot` funciona bien pero podemos instalar la última versión descargando el paquete `.deb` desde la página web.

El *ksnip* por si tenemos que hacer una captura con retardo, puede instalarse también bajando el paquete `.deb` desde la página web.

Shutter vuelve a estar disponible, al instalar desde este ppa ya queda con las opciones de edición habilitadas:

```
sudo add-apt-repository ppa:linuxuprising/shutter
sudo apt update
sudo apt install shutter
```

## 11.9 Reoptimizar imágenes

### 11.9.1 ImageMagick

Instalamos desde los repos, simplemente:

```
sudo apt install imagemagick
```

### 11.9.2 Imagine

Nos bajamos un *ApplImage* desde el [github](#) de la aplicación

### 11.10 dia

Un programa para crear diagramas

```
sudo apt install dia dia-shapes gsfonts-x11
```

### 11.11 Blender

Bajamos el Blender linkado estáticamente de [la página web](#) y lo descomprimos en ~/apps/blender.

El paquete incluye un fichero blender.desktop que podemos editar y copiar en ~/.local/share/applications.

### 11.12 Structure Synth

Instalado desde repos, junto con sunflow para explorar un poco.

```
sudo apt install structure-synth sunflow
```

### 11.13 Heron animation

El proyecto parece abandonado. El software ya no funciona en el último linux.

### 11.14 Stopmotion

Primero probamos el del repo: 

```
sudo apt install stopmotion
```

### 11.15 Instalación del driver digiment para tabletas gráficas Huion

Descargamos el fichero .deb de [la página web](#) y funciona perfectamente.

Para comprobar:

```
xinput --list  
dkms status
```

La referencia para el antiguo método que usaba para instalar los drivers:

- [Aquí](#)

## 12 Sonido

### 12.1 Spotify

Spotify instalado desde las opciones de Linux Mint via flatpak.

### 12.2 Audacity

Instalamos Audacity desde la página web descargando un *Appimage*.

Instalamos también el plugin [Chris's Dynamic Compressor plugin](#)

### 12.3 Clementine

La version disponible en los orígenes de software parece al dia:

```
sudo apt install clementine
```

## 13 Video

### 13.1 Shotcut

Nos bajamos la *AppImage* para Linux desde la [página web](#).

La dejamos en ~/apps/video/shotcut y:

```
cd  
chmod 744 Shotcutxxxxxx.AppImage  
./Shotcutxxxxxx.AppImage
```

### 13.2 kdenlive

Está disponible [en la web](#) como ppa o como *appimage*. Lo he bajado como *appimage* para probarlo.

### 13.3 Openshot

También descargado desde [su web](#) como *appimage*, para probar. Tienen un ppa disponible.

### 13.4 Avidemux

Descargado *appimage* desde [la web](#)

### 13.5 Handbrake

Instalado como flatpak desde [su web](#).

### 13.6 Grabación de screencast

#### 13.6.1 Vokoscreen, Kazam y SimpleScreenRecorder

Instalados desde los repos oficiales:

```
sudo apt update  
sudo apt install vokoscreen vokoscreen-ng kazam simplescreenrecorder
```

Escoge el que más te guste.

#### 13.6.2 OBS

Añadimos el repositorio

```
sudo add-apt-repository ppa:obsproject/obs-studio  
sudo apt update  
sudo apt install obs-studio
```

### 13.7 Grabación de podcast

#### 13.7.1 Mumble

Podemos instalarlo desde flatpak o bajarnos [el paquete antiguo](#) (parece que funciona bien).

Mumble no está disponible desde el PPA, aunque dejo aquí las instrucciones por si lo corrigen.

```
sudo add-apt-repository ppa:mumble/release
sudo apt update
sudo apt install mumble
```

## 13.8 Clientes de youtube

### 13.8.1 smtube

Instalado el ppa siguiendo instrucciones de [su página web](#).

```
sudo add-apt-repository ppa:rvm/smplayer
sudo apt-get update
sudo apt-get install smtube
```

### 13.8.2 Freetube

Descargado el .deb desde [su página web](#).

## 14 Fotografía

### 14.1 Rawtherapee

Bajamos el AppImage desde la [página web](#) al directorio ~/apps/image/rawtherapee.

Como siempre:

1. Hacemos el fichero ejecutable
2. Creamos un enlace current
3. Creamos un fichero .desktop

### 14.2 Darktable

Instalamos ppa (ver [esta web](#))

```
echo 'deb [signed-by=/usr/share/keyrings/darktable-archive-keyring.gpg] http://download.opensuse.org/repositories/graphics:darktable/xUbuntu_22.04/
curl -fsSL https://download.opensuse.org/repositories/graphics:darktable/xUbuntu_22.04/
-darmor | sudo tee /usr/share/keyrings/darktable-archive-keyring.gpg > /dev/null
sudo apt update
sudo apt install darktable
```

Se instala la última versión de Darktable (4.2.0)

## 14.3 Digikam

Instalado desde la [página web](#) de la aplicación con appimage.

## 14.4 Webcamoid

Descargada la appimage desde la [página web](#)

# 15 Seguridad

## 15.1 Autenticación en servidores por clave pública

Generar contraseñas para conexión servidores remotos:

```
cd ~  
ssh-keygen -b 4096 [-t dsa | ecdsa | ed25519 | rsa | rsa1]  
cat .ssh/
```

Solo resta añadir nuestra clave pública en el fichero `authorized_keys` del servidor remoto.

```
cat ~/.ssh/id_XXX.pub | ssh user@hostname 'cat >> .ssh/authorized_keys'
```

[¿Cómo funciona esto?](#)

## 15.2 Claves gpg

`gpg --gen-key` Para generar nuestra clave.

- **Siempre** hay que ponerle una fecha de expiración, la puedes cambiar más tarde.
- **Siempre** hay que escoger la máxima longitud posible

## 15.3 Seahorse

Para manejar todas nuestras claves con comodidad:

```
sudo apt install seahorse
```

## 15.4 Conexión a github con claves ssh

Usando este método podemos conectarnos a github sin tener que teclear la contraseña en cada conexión.

### 15.4.1 Claves ssh

Podemos echar un ojo a nuestras claves desde seahorse la aplicación de gestión de claves que hemos instalado. También podemos ver las claves que tenemos generadas:

```
ls -al ~/.ssh
```

En las claves listadas nuestras claves públicas aparecerán con extensión .pub

También podemos comprobar que claves hemos añadido ya a nuestro agente ssh con:

```
ssh-add -l
```

Para generar una nueva pareja de claves ssh:

```
ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "your_email@example.com"
```

Podremos dar un nombre distintivo a los ficheros de claves generados y poner una contraseña adecuada a la clave. Si algún día queremos cambiar la contraseña:

```
ssh-keygen -p
```

Ahora tenemos que añadir nuestra clave ssh en nuestra cuenta de github, para ello editamos con nuestro editor de texto favorito el fichero ~/.ssh/id\_rsa.pub y copiamos el contenido integro. Después pegamos ese contenido en el cuadro de texto de la web de github.

Para comprobar que las claves instaladas en github funcionan correctamente:

```
ssh -T git@github.com
```

Hi salvari! You've successfully authenticated, but GitHub does not provide shell access.

Este mensaje indica que todo ha ido bien.

Ahora en los repos donde queramos usar ssh debemos cambiar el remote:

```
git remote set-url origin git@github.com:$USER/$REPONAME.git
```



## 15.5 Signal

El procedimiento recomendado en la página oficial lo modifiqué para dejar las claves GPG en /usr/local/keyrings

```
# 1. Install our official public software signing key
wget -O- https://updates.signal.org/desktop/apt/keys.asc | gpg --dearmor > signal-des
cat signal-desktop-keyring.gpg | sudo tee -a /usr/local/share/keyrings/signal-desktop

# 2. Add our repository to your list of repositories
echo 'deb [arch=amd64 signed-by=/usr/local/share/keyrings/signal-desktop-keyring.gpg]
sudo tee -a /etc/apt/sources.list.d/signal-xenial.list

# 3. Update your package database and install signal
sudo apt update && sudo apt install signal-desktop
```

Parece que todo funciona correctamente pero necesité un reinicio del ordenador para que Signal arrancara correctamente.

## 15.6 Element (cliente de matrix.org)

Instalamos con:

```
sudo apt install -y wget apt-transport-https

sudo wget -O /usr/local/share/keyrings/riot-im-archive-keyring.gpg https://packages.r
echo "deb [signed-by=/usr/local/share/keyrings/riot-im-archive-keyring.gpg] https://p
sudo apt update

sudo apt install element-desktop
```

## 15.7 Lector DNI electrónico

Descargamos la aplicación en formato .deb desde [la página de descargas del portal DNle](#).

Automáticamente nos instalará las dependencias: libccid, pcscd y pinentry-gtk2. A mayores instalamos:

```
sudo apt-get install pcsc-tools opensc
```

El opensc no es necesario para el DNle, pero nos permite usar otras tarjetas.

Como root ejecutamos pcsc\_scan:

```
root@rasalhague:~# pcsc_scan
PC/SC device scanner
V 1.4.23 (c) 2001-2011, Ludovic Rousseau <ludovic.rousseau@free.fr>
Compiled with PC/SC lite version: 1.8.11
Using reader plug'n play mechanism
Scanning present readers...
Waiting for the first reader...
```

Si insertamos el lector veremos algo como esto:

```
root@rasalhague:~# pcsc_scan
PC/SC device scanner
V 1.4.23 (c) 2001-2011, Ludovic Rousseau <ludovic.rousseau@free.fr>
Compiled with PC/SC lite version: 1.8.11
Using reader plug'n play mechanism
Scanning present readers...
Waiting for the first reader...found one
Scanning present readers...
0: C3P0 LTC31 v2 (11061005) 00 00
```

```
Wed Jan 25 01:17:20 2017
Reader 0: C3P0 LTC31 v2 (11061005) 00 00
Card state: Card removed,
```

Si insertamos un DNI veremos que se lee la información de la tarjeta insertada:

```
Reader 0: C3P0 LTC31 v2 (11061005) 00 00
Card state: Card inserted,
```

y mas rollo

Para abrir los certificados en el navegador Firefox, nos lo explica [esta página de la AEAT](#)

Como se puede ver el link de la AEAT, los pasos necesarios para Firefox son:

1. Vamos a preferencias y buscamos 'cert'
2. En el diálogo de certificados abrimos los Dispositivos de Seguridad (*Security Devices*)
3. Para dar de alta un nuevo dispositivo pulsamos el botón Cargar (*Load*)

4. Damos un nombre (p.ej. DNIE) y asociamos el driver: `/usr/lib/libpkcs11-dnie.so`
5. Adicionalmente podemos Cargar (crear), otro dispositivo con el driver `opensc`, no es necesario para el DNIE pero nos añade soporte para otras tarjetas. (Nombre: OtrasTarjetas, Driver: `'/usr/lib/x86_64-linux-gnu/pkcs11/opensc-pkcs11.so'`)

---

**NOTA:**

Para cada tarjeta puede hacer falta un driver diferente, tendrás que investigar con ayuda del `pcsc_scan` y herramientas similares.

---

## 15.8 Instalación de wireguard.

Instalamos con:

```
sudo apt install wireguard
```

## 16 Virtualizaciones y contenedores

### 16.1 Instalación de *virtualBox*

#### AVISO IMPORTANTE

Tenemos dos formas de instalar *Virtualbox*, desde los repos oficiales de la aplicación o desde los propios de Linux Mint (Ubuntu Focal Fossa)

Si descargamos los oficiales de *Virtualbox* se instalará el paquete `python-is-python2`, eso hará que el python por defecto de nuestro sistema sea el 2.0. A cambio tendremos la última versión de *Virtualbox*

Si lo instalamos con los repos de Ubuntu, podemos tener instalado el paquete `python-is-python3` (esta es mi opción favorita)

#### 16.1.1 Instalación desde Ubuntu

```
sudo apt install virtualbox virtualbox-ext-pack virtualbox-guest-addition-iso
```

### 16.1.2 Instalación desde repos oficiales

Lo hacemos con los orígenes de software oficiales (alternativamente, podríamos hacerlo manualmente):

```
# Importamos la clave gpg
wget -q https://www.virtualbox.org/download/oracle_vbox_2016.asc -O-
| sudo apt-key add -

# Añadimos el nuevo origen de software
sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64] https://download.virtualbox.org/virtualbox/d
release; echo "$UBUNTU_CODENAME" contrib"

# Actualizamos la base de datos de paquetes
sudo apt update
```

Ahora podemos comprobar que además del paquete *virtualbox* tenemos varios paquetes con número de versión (p.ej. *\_virtualbox.6.1*), estos últimos son los que hemos añadido (pruébalo con `apt-cache policy [nombrepaquete]`)

Instalamos el que nos interesa:

```
sudo apt install virtualbox-6.1
```

#### ATENCIÓN

The following additional packages will be installed:

```
python-is-python2
```

Descargamos también el [VirtualBox Extension Pack](#), este paquete lo podemos instalar desde el propio interfaz de usuario del *VirtualBox*, o bien con el siguiente comando:

```
sudo VBoxManage extpack install ./Oracle_VM_VirtualBox_Extension_Pack-
6.1.2.vbox-extpack
```

Sólo nos queda añadir nuestro usuario al grupo *vboxusers*, con el comando `sudo gpasswd -a username vboxusers`, y tendremos que cerrar la sesión para refrescar nuestros grupos.

## 16.2 qemu

Un par de comprobaciones previas:

- El comando `egrep -c '(vmx|svm)' /proc/cpuinfo` debe devolvernos un número mayor que cero si nuestro sistema soporta virtualización.

- El comando `kvm-ok` nos sirve para comprobar que la virtualización hardware no está deshabilitada en la BIOS (puede que tengas que ejecutar `apt install cpu-checker`)

Instalamos desde el repo oficial:

```
sudo apt install qemu-kvm libvirt-daemon-system libvirt-clients bridge-
utils virtinst virt-manager
sudo apt install virt-viewer
```

**qemu-kvm** nos da la emulación hardware para el hipervisor KVM

**libvirt-daemon-system** los ficheros de configuración para ejecutar el demonio `libvirt` como servicio

**libvirt-clients** software para gestionar plataformas de virtualización

**bridge-utils** utilidades de linea de comandos para configurar bridges ethernet

**virtinst** utilidades de linea de comandos para crear máquinas virtuales

**virt-manager** un interfaz gráfico junto con utilidades de linea de comandos para gestionar máquinas virtuales a través de *libvirt*

Solo queda añadir nuestro usuario a los grupos:

```
sudo gpasswd -a username libvirt
sudo gpasswd -a username kvm
```

Podemos comprobar el estado del servicio con `scs libvirtd (systemctl status libvirtd)`.

### 16.2.1 Referencias

- [How to install KVM on Ubuntu 20.04 Graphical & headless server](#)
- [How to Install Kvm on Ubuntu 20.04](#)
- [How to Install KVM on Ubuntu 20.04](#)

## 16.3 Docker

Tenemos que añadir el repositorio correspondiente a nuestra distribución:

```
# Be safe
sudo apt remove docker docker-engine docker.io
sudo apt autoremove
```

```
sudo apt update
```

```
# Install pre-requisites
```

```
sudo apt install ca-certificates curl gnupg lsb-release
```

```
# Import the GPG key
```

```
sudo mkdir -m 0755 -p /usr/local/share/keyrings
```

```
curl -fsSL https://download.docker.com/linux/debian/gpg | sudo gpg --  
dearmor -o /usr/local/share/keyrings/docker.gpg
```

```
# Add the repo for Docker
```

```
echo \
```

```
"deb [arch=$(dpkg --print-architecture) signed-by=/usr/local/share/keyrings/docker.gpg  
$(lsb_release -cs) stable" | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/docker.list > /dev/null
```

```
# Update the package database
```

```
sudo apt update
```

```
#
```

```
apt-cache policy docker-ce
```

```
sudo apt install docker-ce docker-ce-cli containerd.io docker-buildx-  
plugin docker-compose-plugin
```

```
sudo gpasswd -a username docker
```

Esto dejará el servicio *docker* funcionando y habilitado (arrancará en cada reinicio del ordenador)

La forma de pararlo es:

```
sudo systemctl stop docker
```

```
sudo systemctl disable docker
```

```
systemctl status docker
```

Añadimos el *bundle* **docker** en nuestro fichero `~/.zshrc` para tener autocompletado en comandos de docker.

Para usar *docker* tendremos que arrancarlo, con los alias de nuestro sistema para *systemd* ejecutamos:

```
scst docker # para arrancar el servicio
```

```
scsp docker # para parar el servicio
```

### 16.3.1 docker-compose

- Nos bajamos la última versión disponible de [las releases de github](#)
- Movemos el fichero que hemos descargado a `/usr/local/bin/docker-compose`
- Y le damos permisos de ejecución `sudo chmod +x /usr/local/bin/docker-compose`

### 16.3.2 Kitematic

Un interfaz gráfico para *Docker*. En su [página de releases](#) bajamos la última para Ubuntu e instalamos con el gestor de paquetes.

La verdad es que me gusta más el CLI.

## 17 Utilidades para mapas y cartografía

### 17.1 josm

Descargamos y añadimos la clave gpg:

```
wget -q https://josm.openstreetmap.de/josm-apt.key -O- | sudo apt-key add -
```

Añadimos el origen de software:

```
sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64] https://josm.openstreetmap.de/apt $(. /etc/os-release; echo "$UBUNTU_CODENAME") universe"
```

Y ahora procedemos a la instalación:

```
sudo apt update
sudo apt install openjfx josm
```

Alternativamente también podemos instalar la versión “nightly” con el siguiente comando, pero tendréis actualizaciones diarias:

```
sudo apt josm-latest
```

Ya estamos listos para editar Open Street Map offline.

## 17.2 MOBAC

Bajamos el paquete desde [la página web](#) y descomprimos en ~/apps/mobac como de costumbre nos creamos una entrada de menú con *MenuLibre*.

Conviene bajarse wms adicionales para MOBAC y leerse [la wiki](#)

### 17.2.1 Referencias

\*[Cartografía digital] (<https://digimapas.blogspot.com.es/2015/01/oruxmaps-vii-mapas-de-mobac.html>)

## 17.3 QGIS

Añadimos la clave gpg:

```
wget -q https://qgis.org/downloads/qgis-2019.gpg.key -O- | sudo apt-key add -
```

Ejecutamos:

```
sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64] https://qgis.org/debian $(. /etc/os-release; echo "$UBUNTU_CODENAME") main"
```

E instalamos como siempre

```
sudo apt update
sudo apt install qgis
```

### 17.3.1 Referencias

- [Conectar WMS con QGIS](#)
- [Importar OSM en QGIS](#)
- [Learn OSM](#)
- [QGIS Tutorials](#)

## 18 Recetas variadas

### 18.1 Añadir las claves GPG de un repo

**Este método está obsoleto y no se recomienda**

```
sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys F7E06F06199EF2F2
```



Hasta ahora añadíamos las claves usando el programa `apt-key` como se describe arriba. El programa añade las claves en el "llavero" `/etc/apt/trusted.gpg`. El gestor de paquetes `apt` confía ciegamente en las claves de este llavero. Eso permite que cualquier clave presente en el "llavero" sirva para instalar cualquier programa. No hay una relación unívoca entre claves y programas.

Para evitar el *warning* podríamos almacenar las claves en `/etc/apt/trusted.d`, cada clave en si fichero separado. Pero eso dejaría el verdadero problema de establecer una relación entre clave y repo sin solucionar.

Si seguimos las recomendaciones de **Debian**, deberíamos tener un directorio solo accesible por `root`. Por ejemplo `/usr/local/share/keyring` y deberíamos almacenar las claves con nombres de la forma: `<keyword>-archive-keyring.gpg`.

Una vez que tengamos la clave disponible debemos especificar para cada origen de software que clave le aplica para la autenticación de paquetes.

#### En resumen:

- Las claves `gpg` de los repo se quedarán almacenadas en `/usr/local/share/keyring`, estarán en formato *dearmored* y con los nombres en la forma canónica `<keyword>-archive-keyring.gpg`
- Las especificaciones de los orígenes de software harán referencia explícita a la clave que hay que usar para comprobarlas, es decir, tendrán la forma: `deb [signed-by=/usr/share/keyrings/<myrepository>-archive-keyring.gpg] <https://repository.example.com/debian/ stable main>`

### 18.1.1 Si la clave ya estaba en `trusted.gpg`

```
sudo apt-key list
```

```
# Obtendremos un lista de claves e identificamos la conflictiva:
```

```
#  
# pub   rsa1024 2009-01-22 [SC]  
#       E1DD 2702 88B4 E603 0699  E45F A171 5D88 E1DF 1F24  
# uid           [ unknown] Launchpad PPA for Ubuntu Git Maintainers  
#
```

```
# Exportamos la clave al "llavero":
```

```
sudo apt-key export E1DF1F24 |sudo gpg --dearmour -o /usr/local/share/gitMaintainers-
```

```
# Editamos el fichero de orígenes del sw y probamos a actualizar
sudo apt update
```

```
# si todo va bien podemos borrar la clave del trusted.gpg
sudo apt-key del E1DF1F24
```

### 18.1.2 Descargando una clave con wget

```
wget -O- <https://example.com/key/repo-key.gpg> | \
gpg --dearmor -o /usr/local/share/keyrings/<myrepository>-archive-keyring.gpg
```

### 18.1.3 Importando claves directamente de un keyserver

```
sudo gpg --no-default-keyring --keyring /usr/local/share/keyrings/<myrepository>-arch
--keyserver <hkp://keyserver.ubuntu.com:80> --recv-keys <fingerprint>
```

## 18.2 Solucionar problemas de menús duplicados usando menulibre

---

**Nota:** Ya no uso *MenuLibre*

---

En el directorio `~/.config/menus/applications-merged` borramos todos los ficheros que haya.

## 18.3 Mapear un servidor webdav en nuestro sistema de ficheros

```
sudo apt install davfs2
```

```
sudo mount -t davfs <server-url + path> <mount point> -o uid=<user login>
```

Si en algún momento queremos reconfigurar el paquete podemos ejecutar `dpkg-reconfigure davfs2`

Finalmente para mi usuario:

```
# añadimos el usuario al grupo davfs2
sudo gpasswd -a <userlogin> davfs2
```

Añadimos al fichero `/etc/fstab` la línea del servidor webdav:

```
<server-url + path> <mount point> davfs rw,user,uid=salvari,noauto 0 0
```

Añadimos las credenciales al fichero `~/.davfs2/secrets` que sería una línea con  
`<mount point> <webdav-user> <webdav-passwd>`

Con eso ya podremos montar el webdav con nuestro usuario sin mas que ejecutar `mount <mount point>`

## 18.4 Solucionar el problema de “paquetes mantenidos” (*The following packages have been kept back*)

Cuando hacemos `sudo apt upgrade` si alguno de los paquetes que se va a actualizar tiene **nuevas dependencias** no se actualizará y nos dará el error del título. La solución pasa por ejecutar:

```
sudo apt install --upgrade-only <paquete>
```

## 18.5 Formatear memoria usb

“The driver descriptor says the physical block size is 2048 bytes, but Linux says it is 512 bytes.”

Este comando borró todas las particiones de la memoria:

```
sudo dd if=/dev/zero of=/dev/sdd bs=2048 count=32 && sync
```

I’m assuming your using gparted.

First delete whatever partitions you can...just keep pressing ignore.

There will be one with a black outline...you will have to unmount it...just right click on it and unmount.

Again you will have to click your way through ignore..if fix is an option choose it also.

Once all this is done... you can select the device menu and choose new partition table.

Select MSdos

Apply and choose ignore again.

Once it’s done it show it’s real size.

Next you can format the drive to whichever file system you like.

It's a pain in the behind this way, but it's the only way I get it done..I put live iso's on sticks all the time and have to remove them. I get stuck going through this process every time.

## 18.6 Copiar la clave pública ssh en un servidor remoto

```
cat /home/tim/.ssh/id_rsa.pub | ssh tim@just.some.other.server 'cat >>
.ssh/authorized_keys'
```

O también:

```
ssh-copy-id -i ~/.ssh/id_rsa.pub username@remote.server
```

## 18.7 ssh access from termux

<https://linuxconfig.org/ssh-into-linux-your-computer-from-android-with-termux>

## 18.8 SDR instalaciones varias

Vamos a trastear con un dispositivo [RTL-SDR.com](http://RTL-SDR.com).

Tenemos un montón de información en el blog de [SDR Galicia](#) y tienen incluso una guía de instalación muy completa, pero yo voy a seguir una guía un poco menos ambiciosa, por lo menos hasta que pueda hacer el curso que imparten ellos mismos (SDR Galicia)

La guía en cuestión la podemos encontrar [aquí](#)

Seguimos los pasos de instalación:

- La instalación de git, cmake y build-essential ya la tengo hecha.

```
sudo apt-get install libusb-1.0-0-dev
```

## 18.9 Posible problema con modemmanager y micros programables

Programando el *Circuit Playground Express* con el *Arduino IDE* tenía problemas continuos para hacer los *uploads*, al parecer el servicio *ModemManager* es el culpable, se pasa todo el tiempo capturando los nuevos puertos serie por que considera que todo es un modem.

Una prueba rápida para comprobarlo: `sudo systemctl stop ModemManager`

Con esto funciona todo bien, pero en el siguiente arranque volvera a cargarse.

Para dar una solución definitiva se puede programar una regla para impedir que el *ModemManager* capture el puerto con un dispositivo

Creamos un fichero con permisos de root en el directorio `/etc/udev/rules.d` que llamaremos: `99-arduino.rules`

Dentro de ese fichero especificamos los codigos VID/PID que se deben ignorar:

```
# for arduino brand, stop ModemManager grabbing port
ATTRS{idVendor}=="2a03", ENV{ID_MM_DEVICE_IGNORE}="1"
# for sparkfun brand, stop ModemManager grabbing port
ATTRS{idVendor}=="1b4f", ENV{ID_MM_DEVICE_IGNORE}="1"
```

Ojo que si tienes SystemV no va a funcionar.

<https://starter-kit.nettigo.eu/2015/serial-port-busy-for-avrdude-on-ubuntu-with-arduino-leonardo-eth/>

<https://www.codeproject.com/Tips/349002/Select-a-USB-Serial-Device-via-its-VID-PID>

## 18.10 Programar los nanos con chip ch340 o ch341

Linux mapea el chip correctamente en un puerto `/dev/ttyUSB0` y con eso basta, que no te lien con el cuento de “drivers para linux”

Todo lo que hace falta es configurar correctamente el *Arduino IDE*, hay que escoger:

```
Board: "Arduino Nano"
Processor: "ATmega168"
Port: "/dev/ttyUSB0"
```

Y ya funciona todo.

## 18.11 Linux Mint 20 es *python agnostic*

En principio no podemos invocar a python por que no se ha escogido una versión por defecto.

Tenemos dos opciones:

```
apt install python-is-python2  
apt install python-is-python3
```

## 18.12 Instalar chromium sin snapdrop

Este rodeo ya no es necesario en las versiones modernas de Linux Mint ~~~~  
sudo apt install keepassxc gnucash deluge rsync grsync rar unrar  
zip unzip unace bzip2 lzop p7zip p7zip-full p7zip-rar  
most mc tree neofetch fasd silversearcher-ag ack mate-tweak filezilla  
rofi ~~~~

## 18.13 Especificar como debe abrir los enlaces “magnet” el navegador mozilla

- Vamos al url `about:config`
- Añadimos la opción `network.protocol-handler.external.magnet` con valor `True`
- En *Settings* buscamos *Applications* y nos aseguramos de que no tenga marcado por defecto *Save* sino *Ask*
- La próxima vez que queramos descargar un enlace magnet nos preguntará que aplicación queremos usar.